

ENGLISH

OVERVIEW

In the year 2010, the members of the international counter terrorist unit known as Rainbow Six employ the highest of high-tech weaponry to defend the innocent from enemies of the state.

During a compromised mission, two members of Rainbow Six have been abducted. Now, instead of using their powers to protect others, the group has discovered it has enemies of its own. And the members of Rainbow Six will stop at nothing to save their team mates. Brian Armstrong and Shawn Rivers are being sent on the hunt to Las Vegas, but they will discover much more than they bargained for. Since Rainbow Six has vast resources and advanced technology at its disposal, but its enemies have developed more dangerous weapons for their own arsenal.

MEMORY STICK DUO™

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo™ into the Memory Stick Duo™ slot of the PSP® system. Saved game data can be loaded from the same Memory Stick Duo™ or any Memory Stick Duo™ containing previously saved game data.

WIRELESS (WLAN) FEATURES

Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow you to communicate with other PSP™ systems, download data and compete against other players via connection to a wireless local area network (WLAN).



AD HOC MODE

Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP™ systems to communicate directly with each other. Normally each user requires one PSP™ Game to participate in games that feature Ad Hoc Mode.



GAME SHARING

Some software titles feature Game Sharing facilities which enable the user to share specific game features with other users who do not have a game in their PSP™ system.



INFRASTRUCTURE MODE

Infrastructure Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows the PSP™ system to link to a network via a Wireless (WLAN) Access Point (a device used to connect to a wireless network). In order to access Infrastructure Mode features, several additional items are required, including a subscription to an Internet service provider, a network device (e.g. a Wireless ADSL Router), a WLAN access point and a PC. For further information and setting up details, please refer to the PSP™ system Instruction Manual.

STARTING UP

control map



- 1. **L** button: (Hold) Activate lock on target
(Double tap) Reload
(Press) Tag enemy while in zoom mode and snake camera
- 2. **R** button: Shoot Weapons
Throw objects
- 3. **→** button: Cycle through weapons
Exit (zoom mode)
(Double tap) Reset to primary weapon
Exit snake camera
- 4. **↑** button: Activate zoom
Zoom in (In zoom mode)
Option 1 (Interaction menu)
- 5. **←** button: Toggle vision mode
Activate snake camera (in take cover)
- 6. **↓** button: Crouch/Stand
Zoom out (In zoom mode)
Option 2 (Interaction menu)

- | | |
|---|--|
| 7. analog stick: | Character movement
Forward/Run
Backward
Strafe left
Strafe right |
| 8.  button: | Aiming control |
| 9.  button: | Aiming control |
| 10.  button: | Aiming control |
| 11.  button: | Aiming control |
| 12. SELECT button: | Quick inventory/Map |
| 13. START button: | Start/Pause menu |

Default controls

- | | |
|---|---|
| 1.  button: | Hold to activate lock on target system when near a NPC
Double tap to reload weapon
Tap to tag enemy while in Zoom mode and snake camera mode |
| 2.  button: | Shoot weapons
Throw objects |
| 3.  button: | Tap to cycle through inventory
Double tap to reset to primary weapon
Exit Zoom mode (Zoom mode on) |
| 4.  button: | Tap to activate Zoom mode.
Tap to interact with object (in interaction menu).
Zoom in (while in Snake Camera mode). |
| 5.  button: | Tap to toggle vision mode (night vision to normal vision)
Hold to open pre-recorded voices in multiplayer mode
Tap to interact with object (in interaction menu)
Enter Snake camera mode |
| 6.  button: | Change position crouch/stand up.
Tap to interact with object (in interaction menu).
Zoom out (in Snake camera mode). |

- | | |
|---------------------------|--|
| 7. analog stick: | Move forward / Run
Move backward
Strafe left
Strafe right |
| 8. ◀ button: | Aim left |
| 9. ▲ button: | Aim up
Select Head (lock on mode) |
| 10. ▶ button: | Aim right |
| 11. ⓧ button: | Aim down |
| 12. SELECT button: | Tap to open map and navigate through inventory |
| 13. START button: | Pause the game and open Start menu |

Snake camera mode

Press the **◀** button to enter the snake camera mode. Use the analog stick to move around, the **↑** button to zoom in or the **V** button to zoom out. To tag enemies, use the **L** button but remember, you can only tag a maximum of two enemies at the time.

To exit the snake camera mode, press the **➡** button.

Zoom mode

Press the **↑** button to enter the zoom mode. When in zoom mode, use the **↑** and **↓** buttons to increase or decrease magnification. To exit the zoom mode, press the **➡** button.

Other controls

Multiplayer mode options

Pre-Recorded Voices

The multiplayer mode allows you to send pre-recorded voices to your team mates during a game. To do so, press and hold the **◀** button which will open the pre-recorded voices menu. To send the message you want, press the appropriate button.

Offensive	Defensive	Reply	Status
Go, Go, Go!	Cover me.	Roger that.	Covering.
Follow me.	Retreat.	Negative.	Reloading.
Tango spotted.	Need back-up.	Clear.	Taking fire.
Status report.	Hold position.	Threat neutralized.	Objective reach.

CHARACTERS

Brian Armstrong

Age: 32

Nationality: American

Brian is the team leader and primary field operative. He analyses tactical situations and plans his team's approaches to their objectives. He is usually the first man through the door. A smart, skilled, and loyal soldier, Brian sees nothing wrong with occasionally expressing the intensity of his emotions when situations call for letting off some steam.

Shawn Rivers

Age: 40

Nationality: British

Shawn is the second half of Brian's team, every bit as capable as his leader. Responsible for supporting Brian's more direct actions, Shawn's expertise includes tagging enemies, sniping hostiles, rerouting electrical power and security systems, and many other skills. An older and more experienced soldier, Shawn often acts as a calming influence on Brian's more impulsive tendencies.

Joanna Torres

Age: 33

Nationality: Canadian

Although she is considered an adjunct rather than an official member of Team Armstrong, the team could not function without Joanna. As their intelligence officer, Joanna assigns their objectives and provides their intelligence information. She balances care for her team with a confident professionalism.

Lucas Picares

Age: 41

Nationality: Mexican

Picares made a name for himself in business circles for his careful planning and his cold dedication to meeting his goals, which quickly earned him great wealth and powerful friends. Given that one of these friends is international terrorist Irena Morales, it seems that the threat presented by Lucas Picares is much larger than previously expected.

William Morrison

Age: 33

Nationality: American

Ruthless and dedicated, Morrison is Picares' most trusted lieutenant. He is equally at home furthering Picares' aims from a luxury office as he is leading an assault team in the field.

PLAYING THE GAME

Main menu

From the initial start up screen you can choose from the following options:

- **Single-player:** Go to the Single-player menu, where you can begin a new game
- **Multiplayer:** Go to the multiplayer menu, where you can host or join a new match



- **Options:** Adjust controller settings, sound and video, etc.
- **Profiles:** Create a profile or load an existing profile
- **Rewards:** View the rewards you have unlocked.

Note: To continue a previous saved match, press the **⏮** button.

Single-player mode

From the Single-player menu you can choose from the following options:

- **Story:** Takes you to the Story screen, where you can choose from the following game types:
- **Story mode:** Observe, plan, and assault (OPA). In this mode, experience the story of the game.
- **Mission mode:** Select and load a previously played mission. Only missions successfully completed in Story mode are available. Mission mode affects your Story mode rating.
- **Terro hunt:** Hunt down terrorists without having to worry about hostages and other objectives. Missions become available once the player progresses in Story mode.



Multiplayer mode

From the multiplayer menu you can choose from the following options:

- **Join match:** Search for a multiplayer game.
- **Create match:** Start a new multiplayer game.

In-game interface

1. **Character icon:** Located at the bottom left of the screen, the character icon indicates whether you are standing or crouching. It also indicates if you are playing as Brian Armstrong or Shawn Rivers.
2. **Objective:** Appears at the bottom middle part of the screen when a note is added or your objectives is updated.



- **Run:** Move the analog stick as far as it will go to run, but remember: running makes more noise than walking.

Weapons and gadgets

Pistols

Pistols are used mainly by police officers or military personnel who need a compact, defensive weapon. Pistols prove useful when the shooter doesn't have time to reload his Main Weapon.

MK.23

The extreme ruggedness, reliability, and match-grade accuracy of the .45cal Mark ACP has made it the handgun of choice for Special Forces. A specially designed sound and flash suppressor virtually eliminates muzzle flash and provides more sound reduction.

92FS

The 9mm 92 FS Pistol is Rainbow's 9mm pistol of choice. Its primary advantages are low recoil and a large magazine compared to the bulkier .45cal.

USP40

The .40cal USP Pistol is a favourite among those who want to balance between weapon size and firepower.

Desert eagle

The .357cal Desert Eagle Pistol packs a punch capable of piercing body armour at close range.

Sub Machine Guns

A Submachine Gun (SMG) combines the automatic fire of a machine gun with the ammunition of a pistol, and usually falls between the two in weight and size. Many Special Forces and covert operators use an SMG as their primary weapon, due to its small size and effectiveness in close quarters.

MP5

The preferred sub-machine gun of counter-terrorist operatives around the world, the 9mm MP5 SMG is known for its reliability and accuracy, even when firing on full automatic.

MP5 SD

Terrorists throughout the world fear the 9mm MP5 SD SMG. Its integral sound suppressor is so effective that the report of the bullet is miniscule compared to the click of the bolt operating. Rainbow uses the 9mm MP5 SD whenever both accuracy and stealth are essential.

UMP45

The UMP is a .45cal SMG roughly based on the MP5. The stopping power of its round comes at the price of an increased recoil and lower rate of fire.

Assault rifles

Assault Rifles are categorized as either the larger and heavier light machine gun, or the smaller submachine gun. Assault rifles are the standard small arms in most modern armies. Assault rifle are used in nearly all situations and environments.

G36C

The 5.56mm G36C is an extremely modern weapon. Its compact design makes it useful at close quarters, while its 5.56mm round penetrates most body armour.

AK-47

Its accuracy after the first shot is questionable as it spreads far and wide, but the first shot is reasonably accurate. This gun is superior for medium to long ranges.

L85A1

The 5.56 mm L85A1 is the standard infantry weapon of the British Army. Its bull pup design greatly decreases its size and increases its usefulness in close-quarter situations.

FAMAS

The FAMAS fires the 5.56mm NATO round. Its rate of fire of 950 rounds per minute is the highest among Rainbow's Assault Rifles.

Shotguns

The Shotgun saturates the area with small projectiles, hence its popularity as a close-combat and defensive weapon. Its short range and spread ensures that multiple projectiles will hit the target. It is favoured by law enforcement for its low penetration and high stopping power.

M3

This good tactical shotgun is in the arsenal of all anti-terrorist teams. Rainbow uses the 12g M3 because of its superb recoil characteristics and reliability.

Spas-12

The 12g SPAS-12 is a dual operation shotgun with an eight-shell capacity. This weapon is ideal for clearing a room quickly.

Sniper rifles

Sniper Rifles are designed to deliver single precise shots over longer distances than other Weapon Types.

PSG-1

The PSG-1 is arguably the most accurate semi-automatic sniper rifle off the shelf. A favourite of police forces around the world, the PSG-1 comes standard with a 6x sight and fires the NATO 7.62 round.

AW Covert

The AW Covert is a silenced sniper rifle firing the 7.62x51mm subsonic round. This round is less powerful than the standard 7.62x51 round. Its silence offsets its reduced effectiveness.

Explosives

M112 Demolition Charge: The M112 is a sticky and remotely detonated charge.

Breaching Charge: This explosive is used to destroy doors.

To activate it, place it at the centre of a door and press the detonation trigger.

Grenades

Flashbang: Flashbangs are distraction grenades that confuse and blind anyone nearby, while inflicting no damages. Toss these into rooms with hostages and terrorists to give you an edge over the enemy before entering.

Frag: Frags are destructive grenades that detonate after a short delay, destroying everything and everyone nearby.

Tear gas: Tear gas grenades detonate after a short delay and leave a toxic cloud of smoke, which causes coughing and blurred vision. These are also good grenades to toss in rooms with terrorists and hostages.

Snake Camera: The snake camera allows you to look under doors and gather critical information that can be use to plan an assault. It is basic equipment of the Rainbow team. While in Snake Camera mode, you can tag enemies using the **[L]** button. This will allow you to pinpoint their positions before entering a room. The Snake Camera also has zoom capability and can use any of the available vision modes.

MULTIPLAYER MODE

In multiplayer mode, you can team up with thousands of other Rainbow agents in intense online battles. The multiplayer game modes can be played in Ad Hoc (Wireless LAN) and Infrastructure (online) modes. Players are responsible for all internet fees.

Up to 4 players can play at a same time. After selecting multiplayer mode, you will be given the option of hosting or joining a match.



Ad Hoc

This mode allows you to use the wireless connectivity of your PSP® system and compete with friends who are nearby.

Infrastructure (Online)

To play online with thousand of other players, you must access the internet using the wireless functionality of your PSP® system. You will need to create a unique user name and password in order to see the available online game.

Create Match

From the Create Match menu, you can set up the different options for your game.

Game Mode (Survival/Team Survival)

Choose one of the two modes for your match. In Survival mode, you compete against all other players in the match. In Team Survival mode, you and your teammates compete against other teams.



Number of Kills

Choose the number of kills needed to complete the match.

Time per Round

If you set a time limit, the round will end when the timer reaches zero.

Map Name

Select the map that you want to play. Both game modes can be played in one of six classic maps:

- Streets
- Siberian Base
- Import/Export
- Casino
- Prison
- Presidio

Friendly Fire

If you set this option to Yes, watch out for your friends. You can injure and kill them with your bullets. Be aware of possible collateral damage!

Friends List

In this game, you can create and manage a friends list. Friends can be invited to join your games.

Join a Match

This menu shows multiplayer games that are available within the PSP® system's wireless range. Use the analog stick to scroll through the games listed and choose the game you want to join.

TECHNICAL SUPPORT

If you experience difficulties playing your Ubisoft game, please first contact our 24-hour on-line solution centre at www.ubi.com/uk.

Our 24-hour automated telephone service is available on **0871 664 1000** (Calls are charged at 10p/min).

The Live service option is available from 11am until 8pm, Mon-Fri (excluding bank holidays).

Please make sure you are in front of your pc when calling our support team to enable us to troubleshoot your query for you.

Faulty Game:

If you believe your game is faulty, please contact our support team before returning your product to the retailer. A discrepancy between your operating system and the required game specifications may result in errors during game-play, such as:
your screen returning to desktop or freezing, jerky graphics or error messages.

Damaged Game:

If your game is damaged when purchased, please return it to your retailer with a valid receipt.

If your receipt has expired and you are within the 90 day warranty period, please contact the Ubisoft support team for verification.

Australian technical support

Technical Support Info Hotline **1902 262 102** (calls are charged at \$2.48 per minute including GST. Higher from public and mobile phones).

Please note that we do not offer hints & tips at our technical support centre.

FRANÇAIS

INTRODUCTION

Nous sommes en 2010. Les agents de l'unité antiterroriste internationale Rainbow Six disposent d'un arsenal ultrasophistiqué pour protéger la vie des citoyens contre les ennemis de l'État.

Deux membres des Rainbow ont été enlevés au cours d'une mission qui a mal tourné. Pour les autres membres du groupe, cette fois il ne s'agit plus de sauver la vie de civils innocents, mais d'affronter leurs propres ennemis. Et pour sauver leurs coéquipiers, les Rainbow sont prêts à tout...

Brian Armstrong et Shawn Rivers commencent leur traque à Las Vegas, mais ce qu'ils découvrent là-bas dépasse de très loin tout ce qu'ils avaient pu imaginer. Bien informés sur les ressources et l'équipement des Rainbow, les adversaires de la célèbre unité antiterroriste ont imaginé des armes d'une redoutable efficacité pour atteindre leurs objectifs...

MEMORY STICK DUO™

Pour sauvegarder votre progression et vos paramètres de jeu, insérez un Memory Stick Duo™ dans la fente pour Memory Stick Duo™ du système PSP®. Vous pouvez charger des données de jeu à partir du même Memory Stick Duo™ ou de tout autre Memory Stick Duo™ contenant des données de jeu sauvegardées.

FONCTIONS SANS FIL (WLAN)

Les titres compatibles avec les fonctionnalités sans fil (WLAN) permettent à l'utilisateur de communiquer avec d'autres systèmes PSP™, de télécharger des données et de jouer avec d'autres utilisateurs via une connexion en réseau local sans fil (WLAN).



MODE AD HOC

Le mode Ad Hoc est une fonction sans fil (WLAN) permettant à deux systèmes PSP™ ou plus de communiquer directement.



PARTAGE DE JEU

Fonction proposée par certains titres, permettant à l'utilisateur de partager certaines caractéristiques d'un jeu avec des utilisateurs n'ayant pas de PSP™. Game inséré dans leur système Partage de jeu PSP™.



MODE INFRASTRUCTURE

Le mode Infrastructure est une fonction sans fil (WLAN) permettant le raccordement du système PSP™ à un réseau via un point d'accès sans fil (WLAN), c'est-à-dire un dispositif de connexion à un réseau sans fil. Le mode Infrastructure requiert plusieurs éléments, dont un abonnement auprès d'un fournisseur d'accès à Internet, un dispositif réseau (par exemple : routeur ADSL sans fil), un point d'accès sans fil (WLAN) et un PC. Pour de plus amples informations concernant l'installation, reportez-vous au mode d'emploi du système PSP™.

POUR COMMENCER

Résumé des commandes



1. touche **L** :
(Maintenir) Verrouiller la cible
(Appuyer deux fois) Recharger
(Appuyer) Marquer un ennemi (modes Zoom et Caméra-serpent)
2. touche **R** :
Tirer avec l'arme
Lancer des objets
3. touche **→** :
Passer en revue les armes
Quitter (mode Zoom)
(Appuyer deux fois) Revenir à l'arme principale
Quitter la caméra-serpent
4. touche **↑** :
Activer le zoom
Zoom avant (mode Zoom)
Option 1 (menu d'interactions)
5. touche **←** :
Mode de vision
Activer la caméra-serpent (à couvert)
6. touche **↓** :
Se baisser / Se relever
Zoom arrière (mode Zoom)
Option 2 (menu d'interactions)

7. **Pad analogique** : Déplacer le personnage
Marcher vers l'avant / Courir Reculer
Pas chassé à gauche
Pas chassé à droite
8. **touche ** : Commandes de visée
9. **touche ** : Commandes de visée
10. **touche ** : Commandes de visée
11. **touche ** : Commandes de visée
12. **touche SELECT** : Inventaire rapide / Carte
13. **touche START** : Menu Start / Pause

Commandes par défaut

1. **touche ** : Maintenir enfoncée pour activer le verrouillage de la cible à proximité d'un PNJ
Appuyer deux fois rapidement pour recharger l'arme
Appuyer pour marquer l'ennemi dans les modes Zoom et Caméra-serpent
2. **touche ** : Tirer avec l'arme
Lancer des objets
3. **touche ** : Appuyer pour faire défiler l'inventaire
Appuyer deux fois rapidement pour revenir à l'arme principale
Quitter le mode Zoom (mode Zoom activé)
4. **touche ** : Appuyer pour activer le mode Zoom
Appuyer pour interagir avec un objet (dans le menu d'interactions)
Zoom avant (en mode caméra-serpent)
5. **touche ** : Appuyer pour changer le mode de vision (vision nocturne ou normale)
Maintenir enfoncée pour ouvrir le menu des voix préenregistrées en mode Multijoueur
Appuyer pour interagir avec un objet (dans le menu d'interactions)
Activer la caméra-serpent
6. **touche ** : Changer de position : se baisser/se relever
Appuyer pour interagir avec un objet (dans le menu d'interactions)
Zoom arrière (en mode caméra-serpent)

- 7. Pad analogique :** Marcher en avant / Courir
Reculer
Pas chassé à gauche
Pas chassé à droite
- 8. touche  :** Viser à gauche
- 9. touche  :** Viser en haut
Sélectionner la tête (mode verrouillage)
- 10. touche  :** Viser à droite
- 11. touche  :** Viser en bas
Sélectionner le torse (mode verrouillage)
- 12. touche SELECT :** Appuyer pour afficher la carte et vous déplacer dans l'inventaire
- 13. touche START :** Mettre la partie en pause et ouvrir le menu Start

Mode camera-serpent

Appuyez sur la touche  pour activer le mode Caméra-serpent. Utilisez le pad analogique pour déplacer la caméra. Appuyez sur la touche  pour effectuer un zoom avant ou sur la touche  pour effectuer un zoom arrière. Pour marquer un ennemi, appuyez sur la touche . Vous pouvez marquer au maximum deux ennemis à la fois. Pour quitter le mode Caméra-serpent, appuyez sur la touche .

Mode zoom

Appuyez sur la touche  pour activer le zoom. Une fois dans ce mode, appuyez sur les touches  et  pour respectivement augmenter et diminuer le grossissement. Pour quitter le mode Zoom, appuyez sur la touche .

Autres commandes

Options du mode Multijoueur

Voix préenregistrées

Le mode Multijoueur vous permet d'envoyer des voix préenregistrées aux membres de votre équipe en cours de partie. Maintenez la touche  appuyée pour ouvrir le menu des voix préenregistrées, et appuyez sur la touche correspondant à la voix que vous souhaitez envoyer.

Attaque	Défense	Réponse	Statut
Go, go, go !	Couvrez-moi !	Bien reçu !	En couverture !
Suivez-moi !	Repliez-vous !	Négatif.	Je recharge !
Ennemi repéré !	Des renforts !	C'est Ok !	On me tire dessus !
Rapport de position	Restez en position !	Menace neutralisée.	Objectif atteint !

PERSONNAGES

Brian Armstrong

Age: 32

Nationalité : américaine

Brian est le chef du groupe et un agent de terrain incontournable. Il analyse les situations tactiques et indique à ses équipiers comment procéder pour atteindre les objectifs, mais n'est jamais le dernier à rejoindre le feu de l'action. Ingénieux, doué et loyal, Brian n'hésite jamais à laisser libre cours à ses émotions dès lors que la pression devient trop importante.

Shawn Rivers

Age: 40

Nationalité : britannique

Shawn seconde Brian sur le terrain. Au moins aussi compétent que son supérieur, il est particulièrement doué pour marquer les ennemis, abattre des terroristes de loin, détourner les systèmes d'alimentation et de sécurité, etc. La seule présence de cet agent plus âgé et plus expérimenté suffit à calmer Brian, qui est plus impulsif.

Joanna Torres

Age: 33

Nationalité : canadienne

Si Joanna n'est pas un membre à part entière de l'équipe d'Armstrong, elle apparaît comme indispensable. Officier de renseignements, Joanna énonce les objectifs et fournit au groupe toutes les informations nécessaires. Très professionnelle, elle se préoccupe toujours du sort de ses coéquipiers.

Lucas Picares

Age: 41

Nationalité : mexicaine

Picares ne laisse jamais rien au hasard et est prêt à tout pour atteindre ses objectifs, ce qui lui vaut une solide réputation dans les milieux d'affaires, une situation financière des plus confortables et des relations haut placées. Lucas Picares, qui compte la terroriste internationale Irena Morales parmi ses amis proches, pourrait bien représenter une menace plus sérieuse qu'il n'y paraît.

William Morrison

Age: 33

Nationalité : américaine

Dévoué et cruel, Morrison est celui en qui Picares a le plus confiance. Quand il n'est pas enfermé dans son luxueux bureau pour servir les intérêts de Picares, il prend la tête d'un groupe d'assaut sur le terrain.

LE JEU

MENU PRINCIPAL

Le premier écran du jeu vous donne le choix entre les options suivantes :

- **Un joueur** : Permet d'accéder au menu Un joueur, à partir duquel vous pouvez lancer une nouvelle partie.
- **Multijoueur** : Affiche le menu Multijoueur, qui vous permet d'héberger ou de rejoindre une partie.
- **Options** : Permet de modifier les paramètres relatifs à la manette, au son, à l'affichage, etc.



- **Profils** : Choisissez cette option pour créer un profil ou charger un profil existant.
 - **Récompenses** : Permet au joueur de consulter toutes les récompenses qu'il a obtenues.
- Remarque** : Pour reprendre une partie préalablement sauvegardée, appuyez sur la touche **○**.

Mode un joueur

Le menu Un joueur vous donne accès aux options ci-dessous :

- **Scénario** : Ouvre l'écran Scénario. Plusieurs choix sont alors disponibles.
- **Mode Scénario** : OPA – Observation, Planification et Assaut. Dans ce mode, vous jouez en suivant le scénario du jeu.
- **Mode Mission** : Permet de sélectionner et de charger une mission à laquelle vous avez déjà pris part. Seules les missions déjà terminées en mode Scénario sont accessibles en mode Mission. Ce mode affecte la réputation de votre personnage en mode Scénario.
- **Chasse aux terroristes** : Traquez les terroristes sans vous soucier des otages ou de tout autre objectif. Les missions deviennent disponibles dans ce mode au fur et à mesure que vous progressez dans le mode Scénario.



Mode multijoueur

Le menu Multijoueur vous donne accès aux options suivantes :

- **Rejoindre une partie** : Permet de rechercher une partie multijoueur.
- **Créer une partie** : Choisissez cette option pour commencer une nouvelle partie multijoueur.

Interface de jeu

1. **Icône du personnage** : Située en bas à gauche de l'écran, cette icône représente votre position (debout ou baissé). Par ailleurs, elle indique le personnage que vous incarnez : Brian Armstrong ou Shawn Rivers.
2. **Objectif** : Apparaît en bas au centre de l'écran chaque fois qu'une nouvelle information est disponible ou qu'un objectif est mis à jour.
3. **Arme et gadget sélectionnés** : Indique l'arme actuellement sélectionnée, les munitions dans le chargeur et les munitions totales.



4. Décompte (non affiché) : Situé en haut de l'écran, il indique le temps qui vous reste pour terminer la mission en cours.

Menu de pause

En cours de partie, appuyez sur la touche START (mise en marche) pour mettre le jeu en pause et accéder au menu de Pause :

Retour au jeu : Permet de reprendre le cours de la partie. Vous pouvez également appuyer une nouvelle fois sur la touche START (mise en marche).

Charger dernier checkpoint : Permet de charger la dernière sauvegarde.

Relancer la mission : Recommencer le niveau en cours depuis le début.

Options : Ajuster le son, l'affichage et la configuration de la manette.

Quitter : Quitter la partie en cours et retourner au menu principal.



Écran de briefing

Cet écran présente la mission en cours et énonce les détails de vos objectifs.



Fin de mission : écran des statistiques

À la fin de chaque mission, vous obtenez un résumé de votre performance.

Action et déplacements

Cette section aborde toutes les interactions possibles avec l'environnement en cours de mission.

Déplacements : Utilisez le pad analogique pour avancer, reculer, faire un pas chassé à gauche et à droite.

Se baisser : Pour vous baisser, appuyez sur la touche **↓**. Dans cette position, vous faites moins de bruit et l'ennemi vous repère moins facilement.

Se coller au mur / À couvert : Essentiel pour ne pas perdre de vue l'ennemi dans Rainbow Six Vegas. Pour adopter cette position, avancez vers un mur ou un objet. Une fois à couvert, vous pouvez vous déplacer vers la gauche ou vers la droite sans être exposé aux tirs ennemis, et vous pouvez viser vos adversaires.

Courir : Déplacez le pad analogique au maximum pour courir, mais n'oubliez pas : vous faites plus de bruit en courant qu'en marchant.

ARMES ET GADGETS

Pistolets

Les Pistolets sont essentiellement utilisés par les forces de police et les soldats qui ont besoin d'une arme compacte pour pouvoir se défendre. Les pistolets sont particulièrement utiles quand vous n'avez pas le temps de recharger votre arme principale.

MK.23

Incroyablement robuste, fiable et précis, le pistolet automatique .45 Mark s'est peu à peu imposé comme l'arme de prédilection des Forces spéciales. Son silencieux/cache-flamme spécifique permet de réduire la lueur et le bruit émis par la bouche du canon au moment du tir.

92FS

Le pistolet 92 FS est l'arme 9mm de prédilection des agents Rainbow, notamment en raison de son faible recul et de son chargeur de grande capacité, qui le distinguent de l'encombrant .45.

USP40

Le pistolet USP .40 est le compromis parfait entre compacité et puissance de feu.

Desert eagle

Très puissant, le pistolet .357 Desert Eagle est capable de transpercer un gilet pare-balles à courte distance.

Mitraillettes

La mitraillette permet de profiter des avantages du tir automatique de la mitrailleuse tout en utilisant les munitions d'un pistolet. Sa taille et son poids se situent d'ailleurs entre les deux. La plupart des Forces spéciales et des agents de terrain utilisent une mitraillette comme arme principale, en raison de sa compacité et de son efficacité en combat rapproché.

MP5

Arme de prédilection des unités anti-terroristes dans le monde entier, la mitraillette MP5 9 mm est connue pour sa fiabilité et sa précision, y compris en tir automatique.

MP5 SD

Les terroristes du monde entier redoutent la mitraillette MP5 SD 9mm. Son silencieux intégral est tellement efficace que la détonation fait moins de bruit que le "clic" produit par la culasse au moment du tir. Les Rainbow savent qu'ils peuvent compter sur le MP5 SD 9mm dès lors qu'ils veulent privilégier la précision et la discrétion.

UMP45

L'UMP est une mitraillette .45 dérivée du MP5. Son recul important et sa faible cadence de tir sont compensés par un pouvoir d'arrêt important.

Fusils d'assaut

Les fusils d'assaut sont des intermédiaires entre la mitrailleuse légère, relativement imposante et encombrante, et la mitraillette. Ils équipent la grande majorité des armées modernes. Ils peuvent être utilisés dans pratiquement toutes les situations et quel que soit l'environnement.

G36C

Le G36C 5.56mm est l'arme moderne par excellence. Sa conception très compacte la rend incontournable en combat rapproché. Ses munitions 5.56mm peuvent transpercer la plupart des gilets pare-balles.

AK-47

Sa précision après le premier tir est considérablement réduite, à cause de l'effet de dispersion. La conception de son canon est supérieure à celle des autres armes de moyenne et longue portée.

L85A1

Le L85A1 5.56 mm est le fusil d'assaut standard de l'infanterie britannique. Son architecture bullpup explique sa compacité et en fait une arme efficace en combat rapproché.

FAMAS

Le FAMAS utilise des munitions 5.56mm OTAN. Sa cadence de tir de 950 coups/minute est la plus importante de tous les fusils d'assaut mis à la disposition des agents Rainbow.

Fusils de chasse

Le fusil de chasse permet d'envoyer une gerbe de petits projectiles, d'où sa popularité en combat rapproché et comme arme défensive. Grâce à sa portée et sa dispersion limitées, les tirs restent concentrés jusqu'à l'impact. Sa faible pénétration et son important pouvoir d'arrêt en font une arme de choix pour les forces de police.

M3

Fusil de chasse tactique équipant toutes les unités antiterroristes. Les agents Rainbow utilisent le M3 à cartouches de calibre 12 en raison de son faible recul et de sa fiabilité.

Spas-12

Le SPAS-12 est un fusil à pompe proposant deux modes de rechargement et une capacité de 8 cartouches. Cette arme est idéale pour sécuriser rapidement une pièce.

Fusils de sniper

Les fusils de sniper ont été conçus pour viser des cibles éloignées avec précision, plus qu'avec tous les autres types d'armes.

PSG-1

The PSG-1 est sans doute le plus précis de tous les fusils de sniper semi-automatiques. Très apprécié des forces de police du monde entier, le PSG-1 comporte une lunette grossissant jusqu'à 6 fois et utilise des munitions 7.62 OTAN.

AW Covert

L'AW Covert est un fusil à silencieux utilisant des munitions subsoniques 7.62x51mm, moins puissantes que les munitions 7.62x51 standard. Son efficacité réduite est compensée par son silence.

Explosifs

Charge M112 : Charge adhésive M112 déclenchée à distance.

Charge explosive : Cet explosif est utilisé pour faire sauter les portes. Pour l'activer, apposez-le sur la partie centrale de la porte et appuyez sur le détonateur.

Grenades

Flashbang : Ces grenades aveuglent et assourdissent tout ennemi situé dans leur rayon d'action, sans infliger de dommages. Par conséquent, elles sont surtout employées pour faire diversion. Lancez ces grenades dans une pièce remplie d'otages et de terroristes pour prendre facilement l'avantage au moment de l'assaut.

Grenades à fragmentation : Grenades destructrices explosant après quelques secondes et endommageant tout ce qui se trouve dans leur rayon d'action.

Grenade lacrymogène : Cette grenade explose après quelques secondes en libérant un nuage de fumée toxique ; la victime suffoque et sa vision est troublée. Elle peut également être lancée dans une pièce où se trouvent terroristes et otages.

Caméra-serpent : La caméra-serpent vous permet de regarder sous les portes et de collecter des informations tactiques qui vous permettront de mieux planifier votre assaut. Elle fait partie de l'équipement standard des agents Rainbow. Une fois la caméra-serpent activée, vous pouvez marquer un ennemi en appuyant sur la touche . Le marquage d'un ennemi permet de suivre sa position à travers les objets. La caméra-serpent dispose d'une fonction de zoom et peut être combinée à tous les modes de vision.

MULTIJOUEUR

Grâce au mode multijoueur, faites équipe avec des milliers d'autres agents Rainbow dans des combats en ligne très intenses ! Les différents types de parties multijoueur fonctionnent dans les modes Ad Hoc (WLAN) et Infrastructure (en ligne). Les coûts de connexion à Internet sont à la charge des joueurs. Jusqu'à 4 participants peuvent jouer simultanément. Après avoir sélectionné le mode multijoueur, vous avez le choix entre héberger ou rejoindre une partie.



Ad hoc

Ce mode vous permet d'utiliser la connexion sans fil de votre système PSP® pour affronter des amis situés près de vous.

Infrastructure (en ligne)

Pour retrouver des milliers d'autres joueurs en ligne, vous devez vous connecter à Internet en utilisant la fonctionnalité sans fil de votre système PSP®. Pour accéder aux parties disponibles en ligne, vous devrez choisir un nom d'utilisateur et un mot de passe.

Créer une partie

À partir du menu Créer une partie, vous avez la possibilité de modifier les options ci-dessous :



Mode de jeu (Survie/Survie équipe)

Choisissez l'un des deux modes de jeu. Dans le mode Survie, vous affrontez tous les autres joueurs présents dans la partie. Dans le mode Survie équipe, votre groupe est opposé aux autres équipes.

Nombre de victimes

Choisissez le nombre de victimes nécessaires pour remporter la partie.

Temps par manche

Si vous indiquez une limite de temps, la partie s'arrête dès que le décompte atteint zéro.

Nom de la carte

Sélectionnez la carte avec laquelle vous voulez jouer. Les deux modes de jeu vous permettent de choisir l'une des six cartes

ci-après :

- * Rues
- * Base sibérienne
- * Import/Export
- * Casino
- * Prison
- * Presidio

Tir allié

Si vous choisissez Oui, vous devrez faire attention de ne pas tirer sur vos coéquipiers, car vous pourriez les blesser ou les tuer. Attention aux dommages collatéraux !

Liste d'amis

Le jeu vous permet de créer et gérer une liste d'amis que vous pourrez inviter à rejoindre vos parties.

Rejoindre une partie

Ce menu présente toutes les parties multijoueur détectées à portée de la connexion WiFi de votre système PSP®. Utilisez le pad analogique pour passer en revue des différentes parties et choisir celle que vous voulez rejoindre.

UBISOFT à votre service...

LE SERVICE CLIENTS :

Vous éprouvez des difficultés à installer ou à lancer un logiciel de notre gamme ? Vous rencontrez un problème avec votre compte sur Ubi.com ?

Une seule adresse : **www.support.ubi.com**

Vous y trouverez :

- Une foire aux questions (FAQ) régulièrement mise à jour, aidant à résoudre vos problèmes en quelques clics.
- Les dernières mises à jour (patches) de nos jeux en version téléchargeable.
- Les forums de nos jeux vous permettant d'échanger avec d'autres joueurs.
- Une interface permettant de soumettre votre question à nos techniciens.
- Une messagerie personnelle pour suivre la résolution de vos problèmes.

Vous pouvez également contacter nos techniciens au 0.825.56.56.75 (0,15 Euros / mn) du lundi au vendredi 10h00 – 20h00.

LE SERVICE ASTUCES / SOLUCES :

Vous êtes perdus dans un jeu ? Vous avez besoin d'aide pour franchir un obstacle ? Vous recherchez des astuces pour progresser ?

Un seul numéro : **0.892.70.50.30 (0,34€/ mn)**

Vous y trouverez :

- Toutes les astuces et soluces sur l'ensemble de notre catalogue.
- Un serveur vocal régulièrement mis à jour et disponible 24h/24 7j/7.
- La possibilité de parler en direct à nos spécialistes du lundi au vendredi 9h30-13h, 14h00-19h00.

ITALIANO

INTRODUZIONE

Nell'anno 2010, i componenti dell'unità internazionale anti-terroristica Rainbow Six impiegano l'equipaggiamento tecnologicamente più avanzato per difendere gli innocenti dai nemici dello Stato.

Durante una missione compromessa, due agenti di Rainbow Six sono stati rapiti. Ora, invece di proteggere gli altri, il gruppo ha scoperto di dover proteggere se stesso e i membri di Rainbow Six faranno di tutto per salvare i propri compagni di squadra.

Brian Armstrong e Shawn Rivers stanno per essere inviati in missione a Las Vegas, ma li scopriranno molto più di quanto previsto. E se Rainbow Six può contare su grandi risorse e su tecnologie avanzate, i suoi nemici hanno sviluppato armi ancora più terribili...

MEMORY STICK DUO™

Per salvare impostazioni e progressi di gioco, inserisci una Memory Stick Duo™ nell'Ingresso Memory Stick Duo™ del sistema PSP®. I dati di gioco salvati possono essere caricati dalla stessa Memory Stick Duo™ o da qualsiasi Memory Stick Duo™ contenente salvataggi.

CARATTERISTICHE WLAN

I titoli software che supportano la funzionalità WLAN (Wireless Local Area Network, rete locale wireless) permettono di comunicare con altri sistemi PSP™, scaricare dati e sfidare altri giocatori tramite la connessione a una rete locale WLAN.



MODALITÀ AD HOC

La modalità Ad Hoc è una funzione WLAN che consente a due o più sistemi individuali PSP™ di comunicare direttamente tra loro.



GIOCO CONDIVISO

Alcuni titoli software possiedono una funzionalità di gioco condiviso, che permette all'utente di condividere specifiche caratteristiche di gioco con altri utenti che non hanno un PSP™Game inserito nel loro sistema PSP™.



MODALITÀ INFRASTRUTTURA

La modalità Infrastruttura è una funzionalità WLAN che consente a un sistema PSP™ di collegarsi a una rete tramite un WLAN Access Point (un dispositivo utilizzato per connettersi a una rete wireless). Per accedere alle funzionalità della modalità Infrastruttura sono inoltre necessari un contratto con un provider internet, un dispositivo di rete (ad esempio un router ADSL wireless), un WLAN Access Point e un PC. Per ulteriori informazioni e per i dettagli relativi alla configurazione, fare riferimento al manuale di istruzioni del sistema PSP™.

COMANDI

Mappa comandi



1. **tasto L**:
(Premuto) Aggancia bersaglio
(Premi due volte) Ricarica
(Premi) Marca un nemico in modalità zoom o microcamera
2. **tasto R**:
Spara con l'arma
Lancia un oggetto
3. **tasto →**:
Cambia arma
Esci (modalità zoom)
Esci (modalità microcamera)
(Premi due volte) Passa all'arma primaria
4. **tasto ↑**:
Attiva zoom
Ingrandisci (modalità zoom)
Opzione 1 (menu d'interazione)
5. **tasto ←**:
Modalità visiva
Attiva microcamera
(modalità Al riparo)
6. **tasto ↓**:
Accucciati/Alzati
Riduci (modalità zoom)
Opzione 2 (menu d'interazione)

7. **Pad analogico:** Movimento del personaggio
Avanza/Corri
Indietreggia
Spostamento laterale a sinistra
Spostamento laterale a destra
8. **tasto **: Comandi di mira
9. **tasto **: Comandi di mira
10. **tasto **: Comandi di mira
11. **tasto **: Comandi di mira
12. **tasto SELECT:** Inventario rapido/Mappa
13. **tasto START:** Avvio/Menu di pausa

Comandi predefiniti

1. **tasto **:
Tieni premuto per attivare la modalità di aggancio sui nemici vicini
Premi due volte per ricaricare l'arma
Premi per marcare il bersaglio con la visuale telescopica e la microcamera
2. **tasto **:
Spara con l'arma
Lancia un oggetto
3. **tasto **:
Premi per passare in rassegna l'inventario
Premi due volte per richiamare l'arma principale
Esci dalla modalità telescopica (se attivata)
4. **tasto **:
Premi per attivare la modalità telescopica
Premi per interagire con un oggetto
(nel menu d'interazione)
Ingrandisci (modalità zoom)
5. **tasto **:
Premi per cambiare visuale (visuale normale/notturna)
Tieni premuto per richiamare le frasi
pre-registrate in modalità multigiocatore
Premi per interagire con un oggetto (nel menu d'interazione)
Attiva microcamera
6. **tasto **:
Cambio postura: accovacciata/eretta
Premi per interagire con un oggetto (nel menu d'interazione)
Riduci (modalità zoom)

7. **Pad analogico:** Avanza/Corri
Indietreggia
Spostamento a sinistra
Spostamento a destra
8. **tasto **: Mira a sinistra
9. **tasto **: Mira su
Selezione testa (in modalità aggancio)
10. **tasto **: Mira a destra
11. **tasto **: Mira giù
Selezione torso (in modalità aggancio)
12. **tasto SELECT:** Premi per accedere alla mappa e all'inventario
13. **tasto START:** Metti il gioco in pausa e accedi al menu di avvio

Microcamera

Premi il tasto  per attivare la microcamera. Usa il pad analogico per spostarla e il tasto  per aumentare l'ingrandimento o il tasto  per ridurlo. Per marcare un nemico, usa il tasto  ma ricorda che puoi marcare al massimo due nemici contemporaneamente. Per spegnere la microcamera, premi il tasto .

Modalità telescopica

Premi il tasto  per attivare la visuale telescopica. In modalità telescopica, premi i tasti  e  per aumentare o ridurre l'ingrandimento. Per uscire dalla modalità telescopica, premi il tasto .

Altri comandi

Opzioni della modalità multigiocatore

Fraasi pre-registrate

La modalità multigiocatore ti permette di inviare fraasi pre-registrate ai tuoi compagni di squadra durante la partita. Per farlo, tieni premuto il tasto  per accedere al menu delle fraasi. Seleziona poi il tasto corrispondente alla frase che desideri inviare.

Offensive	Difensiva	Risposte	Stato
Via, via!	Copritemi	Ricevuto	Copro
Seguitemi	Ripiegare	Negativo	Ricarico
Tango avvistato	Mi serve aiuto	Via libera	Sono sotto tiro
Rapporto	Tenere la posizione	Pericolo neutralizzato	Obiettivo raggiunto

PERSONAGGI

Brian Armstrong

Età: 32 anni

Provenienza: Stati Uniti

Brian è il caposquadra e l'agente primario sul campo. Analizza la situazione tattica e pianifica l'approccio dei suoi compagni all'obiettivo. Di solito, inoltre, è il primo a fare irruzione nelle stanze. Agente abile, intelligente e fedele, Brian non vede nulla di male nell'esprimere l'intensità di certe emozioni quando la situazione richiede una valvola di sfogo.

Shawn Rivers

Età: 40 anni

Provenienza: Regno Unito

Shawn rappresenta l'altra metà della squadra di Brian, abile tanto quanto il suo capo. Responsabile del supporto alle azioni più dirette di Brian, Shawn è capace di marcare i nemici, colpire i bersagli dalla distanza, sabotare sistemi elettrici e di sicurezza e di molto altro. Agente maturo e di grande esperienza, Shawn spesso tende a moderare le tendenze più impulsive di Brian.

Joanna Torres

Età: 33 anni

Provenienza: Canada

Benché considerata solo un membro aggiunto e non ufficiale della squadra di Armstrong, ne rappresenta un elemento insostituibile. Quale responsabile informazioni, Joanna assegna gli obiettivi e fornisce informazioni rilevanti per la missione mantenendo il giusto equilibrio tra l'attenzione per la sorte degli agenti e la sua indubbia professionalità.

Lucas Picares

Età: 41 anni

Provenienza: America Latina

Picares si è fatto un nome nei circoli d'affari grazie alle sue attente pianificazioni e alla sua fredda determinazione nel raggiungimento degli obiettivi, che gli hanno fatto guadagnare rapidamente molto denaro e amici potenti. È dato che uno di questi amici è la terrorista internazionale Irena Morales, pare che la minaccia posta da Lucas Picares sia più grave del previsto.

William Morrison

Età: 33

Provenienza: Spagna

Spregiudicato e determinato, Morrison è l'uomo di fiducia di Picares. È ugualmente a suo agio sia nel perseguire gli scopi del suo capo da un lussuoso ufficio, sia nel guidare una squadra d'assalto sul campo.

IL GIOCO

Menu principale

Dalla schermata iniziale puoi selezionare una di queste opzioni:

- **Giocatore singolo:** accedi al menu omonimo, da cui è possibile avviare una nuova partita
- **Multigiocatore:** accedi al menu omonimo, da dove si può creare o partecipare a una partita



- **Opzioni:** per modificare le impostazioni del controller, le opzioni audio e video, ecc.
- **Profili:** per creare un nuovo profilo o caricarne uno già esistente
- **Premi:** per visualizzare le ricompense sbloccate

Nota: per riprendere una partita salvata in precedenza, premi il tasto .

Modalità giocatore singolo

Campagna: accedi alla schermata della campagna, da dove è possibile selezionare le seguenti modalità di gioco:

- **Modalità Storia:** OPA – Osserva, pianifica e assalta. Con questa modalità puoi vivere la trama del gioco.
- **Modalità Missione:** per selezionare e caricare una missione già superata in modalità Storia. La modalità Missione influisce sulla valutazione della modalità Storia.
- **Caccia ai terroristi:** dai la caccia ai terroristi senza doverti preoccupare di ostaggi o di altri obiettivi. Le missioni diventano disponibili man mano che vengono superate in modalità Storia.



Modalità multigiocatore

Dal menu Multigiocatore è possibile selezionare le seguenti opzioni:

Partecipa: per cercare una partita multigiocatore già esistente.

Crea partita: per creare una partita multigiocatore.

Interfaccia di gioco

- 1) **Icona del personaggio:** situata nell'angolo inferiore sinistro, l'icona del personaggio ne indica la postura (accovacciata/eretta). Indica inoltre se stai giocando nei panni di Brian Armstrong o di Shawn Rivers.
- 2) **Obiettivo:** compare nella parte inferiore centrale quando viene aggiunta una nota o l'obiettivo viene aggiornato.



- 3) **Arma e oggetto selezionati:** mostra l'icona dell'arma selezionata e le munizioni rimaste nel caricatore in uso e complessivamente.
- 4) **Tempo (non nell'immagine):** nella parte superiore dello schermo, questo contatore indica il tempo massimo rimanente per il completamento della missione.

Menu di pausa

Premendo il tasto START nel corso della partita il gioco viene sospeso e si accede al menu di pausa;

Torna alla partita: riprendi la partita (in alternativa, puoi premere nuovamente il tasto START).

Carica l'ultima tappa: carica l'ultimo salvataggio.

Ricomincia la missione: riprendi dall'inizio la missione in corso.

Opzioni: regola le impostazioni audio, video e del controller.

Esci: abbandona la partita in corso e torna al menu principale.



Schermata di briefing

Questa schermata fornisce un'introduzione alla missione e illustra gli obiettivi.

Fine missione: schermata delle statistiche

Alla fine di ogni missione, ti verrà fornita una valutazione sul tuo operato.



Azioni e movimenti

In questa sezione scoprirai alcuni dei modi con cui gli agenti di Rainbow Six possono interagire con l'ambiente nel corso delle missioni.

Movimenti: usa il pad analogico per camminare in avanti e all'indietro e spostarti a sinistra e a destra.

Accovacciarsi: per accovacciarti, premi il tasto ↓. In questo modo farai meno rumore e sarai meno visibile ai nemici.

Spalle al muro/Riparo: la mossa essenziale per osservare il nemico in Rainbow Six Vegas. Per appoggiarti con le spalle al muro, punta direttamente verso l'oggetto che ti fornirà copertura. Da questa posizione, puoi spostarti a sinistra e a destra. Dalla posizione di riparo puoi prendere di mira il nemico e combattere sfruttando la copertura del muro o dell'oggetto.

Corsa: muovi fino in fondo il pad analogico per correre, ma ricorda che correndo farai più rumore che camminando.

Armi e oggetti

Pistole

Le pistole sono usate da agenti di polizia o da militari che hanno bisogno di armi difensive compatte. La pistola è utile quando non si ha il tempo di ricaricare l'arma principale.

MK.23

L'estrema solidità, affidabilità e precisione di questa calibro .45 con proiettili perforanti l'hanno resa la pistola preferita dalla Forze Speciali. Un silenziatore speciale elimina quasi del tutto la vampa di bocca e attutisce più del normale il rumore dello sparo.

92FS

La pistola 92FS da 9mm è la preferita da Rainbow. I suoi vantaggi principali sono lo scarso rinculo e un caricatore più capiente rispetto alla più ingombrante calibro .45.

USP40

La pistola USP calibro .40 è l'arma preferita da chi privilegia l'equilibrio fra dimensioni e potenza di fuoco di un'arma.

Desert eagle

La Desert Eagle calibro .357 dalla breve distanza è capace di perforare anche le corazze.

Mitragliatori

I mitragliatori combinano il fuoco automatico delle mitragliatrici con le munizioni delle pistole e di solito, per dimensioni e peso, stanno a metà strada tra le prime e le seconde. Diverse Forze Speciali e molti agenti segreti li usano come arma primaria proprio grazie alle dimensioni compatte e all'efficacia da distanza ravvicinata.

MP5

Il mitragliatore preferito dagli agenti anti-terrorismo di tutto il mondo. L'MP5 da 9mm è noto per la sua affidabilità e la sua precisione anche in modalità di fuoco automatica.

MP5 SD

Spauracchio dei terroristi di tutto il mondo, l'MP5 SD da 9mm monta un silenziatore integrale talmente efficace che lo sparo produce meno rumore dell'azione della culatta. Rainbow usa l'MP5 SD da 9mm ogni volta che furtività e precisione sono vitali.

UMP45

L'UMP è un mitragliatore calibro .45 derivato dall'MP5. Il grande potere d'arresto del proiettile va a discapito di un forte rinculo e di un basso rateo di fuoco.

Fucili d'assalto

I fucili d'assalto si dividono nelle grosse e pesanti mitragliatrici leggere e nei più piccoli fucili mitragliatori. I fucili d'assalto sono le armi standard di fanteria degli eserciti moderni e sono utilizzati in quasi tutte le situazioni e in quasi tutti gli ambienti.

G36C

Il G36C è un'arma estremamente moderna. Il suo design compatto lo rende utile negli scontri ravvicinati, mentre i suoi proiettili da 5,56mm penetrano la maggior parte delle protezioni corporee.

AK47

La sua precisione dopo il primo proiettile è relativa, dato che la raffica ha un raggio molto ampio, ma il primo colpo è ragionevolmente preciso. Per la media e lunga distanza, però, è superiore ad armi analoghe.

L85A1

L'L85A1 da 5,56mm è l'arma standard da fanteria dell'esercito britannico. La configurazione bullpup ne riduce le dimensioni e ne aumenta l'utilità negli scontri ravvicinati.

FAMAS

Il FAMAS spara proiettili NATO da 5,56mm. Il suo rateo di fuoco è di 950 proiettili al minuto e fa parte dei fucili d'assalto presenti nell'arsenale di Rainbow.

Fucili a pompa

I fucili a pompa sparano diversi minuscoli proiettili (da qui la loro popolarità come armi difensive e da scontro ravvicinato). La portata ridotta e l'ampia area di efficacia fanno sì che il bersaglio sia colpito da più proiettili. Utilizzata spesso dagli agenti di polizia per lo scarso grado di penetrazione e l'alto potere d'arresto.

M3

Un buon fucile a pompa tattico usato da ogni squadra di anti-terrorismo. Rainbow utilizza l'M3 da 12g per via dell'ottimo rinculo e della sua affidabilità.

Spas-12

Lo SPAS-12 da 12g è un fucile a pompa a doppia canna a 8 colpi. L'arma ideale per liberare una stanza alla svelta.

Fucili di precisione

I fucili di precisione sono progettati per sparare singoli colpi precisi da distanze maggiori rispetto agli altri tipi di arma.

PSG-1

Il PSG-1 è probabilmente il fucile di precisione semi-automatico più preciso in circolazione. Impiegato da gran parte delle forze di polizia nel mondo, il PSG-1 monta un mirino 6x e spara i proiettili NATO da 7,62mm.

AW Covert

L'AW Covert è un fucile di precisione con silenziatore che spara il proiettile subsonico 7,62x51mm. Si tratta di un proiettile meno potente del 7,62x51 standard, ma la sua silenziosità compensa la minore efficacia.

Esplosivi

Carica da demolizione M112: l'M112 è una carica adesiva da azionare tramite detonatore.
Carica da breccia: esplosivo utilizzato per sfondare le porte. Per usarlo, piazzalo al centro della porta e premi il grilletto del detonatore.

Granate

Granata flash: granate che servono a creare un diversivo che acceca e disorienta senza infliggere danni. Da usare soprattutto nelle stanze con ostaggi e terroristi per procurarsi un piccolo vantaggio prima di fare irruzione.

Granata a frammentazione: granate distruttive che esplodono dopo qualche secondo, colpendo tutto e tutti all'interno del proprio raggio d'azione.

Lacrimogeno: le granate lacrimogene si attivano dopo qualche secondo rilasciando una nube tossica che irrita le vie respiratorie e rende la visione sfocata. Può essere utile lanciarle nelle stanze con ostaggi e terroristi.

Microcamera

La microcamera permette di guardare sotto le porte e di raccogliere informazioni critiche per la pianificazione dell'assalto. Fa parte della dotazione standard alla squadra Rainbow. La microcamera permette di marcare i nemici con il tasto , in modo da conoscerne la posizione prima di entrare nella stanza. La microcamera è dotata di zoom e può essere usata in tutte le modalità visuali.

MULTIGIOCATORE

Gioca in modalità multigiocatore per unirti a migliaia di altri agenti Rainbow in un'intensa esperienza online. Le partite multigiocatore possono essere giocate in modalità Ad Hoc (LAN wireless) e in modalità Infrastruttura (online). Il giocatore è responsabile per qualsiasi costo aggiuntivo di connessione a Internet.

Dopo aver selezionato la modalità multigiocatore, avrai la possibilità di scegliere se ospitare una partita o se unirti a una partita già creata.

Possono giocare contemporaneamente fino a 4 o 8 giocatori.



Modalità Ad Hoc

Questa modalità ti permette di collegarti via WLAN a qualsiasi sistema PSP® nelle immediate vicinanze per affrontare direttamente un amico.

Modalità Infrastruttura (Online)

Per sfidare online migliaia di altri giocatori, devi poter accedere a Internet utilizzando la funzionalità WLAN del sistema PSP®.

Devi inserire un nome utente non in uso e una password per vedere le partite disponibili.

Creare una partita

Dal menu Crea partita, puoi impostare numerose opzioni di gioco.



Modalità di gioco (Sopravvivenza/Sopravvivenza a squadre)

Sono in tutto disponibili due modalità di gioco, Sopravvivenza e Sopravvivenza a squadre.

In modalità Sopravvivenza, dovrai competere contro tutti gli altri giocatori, mentre in modalità Sopravvivenza a squadre, la tua squadra dovrà sconfiggere quella avversaria.

Numero di uccisioni

Seleziona il numero di uccisioni necessarie per completare la partita.

Durata round

Se imposti un limite di tempo, il round avrà termine al suo scadere.

Nome mappa

Seleziona una delle sei seguenti mappe, compatibili con entrambe le modalità:

- Strade
- Base siberiana
- Import/Export
- Casinò
- Prigione
- Presidio

Fuoco amico

Se abiliti questa opzione, fai attenzione ai compagni: potrai ferirli o ucciderli con i tuoi proiettili, per cui occhio ai danni collaterali!

Lista amici

Il gioco consente di creare e gestire una lista amici, che ti permette di invitare gli amici alle tue partite.

Partecipare a una partita

Il menu Partecipa mostra tutte le partite multigiocatore disponibili nel raggio d'azione WLAN del sistema PSP®. Usa il pad analogico per scorrere tra le partite disponibili e seleziona quella a cui vuoi unirti.

SUPPORTO TECNICO

Per offrirvi un miglior servizio, Ubisoft vi fornisce supporto completamente ONLINE. Visitate la sezione "Trova Risposte" del sito di Supporto Tecnico <http://ubisoft-it.custhelp.com>

Nel nostro archivio troverete gli stessi suggerimenti che ricevereste telefonando o inviando una e-mail ai nostri tecnici e il servizio è **attivo 24 ore al giorno!**

Il collegamento "Invio Domande" per spedire una e-mail ci consentirà di ricevere tutte le informazioni sul vostro sistema e sul problema riscontrato, permettendoci una veloce risoluzione.

Assicuratevi di includere tutte le informazioni sul vostro sistema, il problema e il gioco a cui vi riferite. Vi consigliamo di consultare la "GUIDA" del sito e di allegare, nel caso si trattasse di un gioco pc, il file dxdiag.txt (maggiori informazioni alla domanda "Come trovare il file dxdiag").

Se non avete una casella di posta elettronica, il **NUOVO SERVIZIO TELEFONICO** è attivo dalle 12.00 alle 20.00 al numero di telefono 02 48 86 71 60, dal Lunedì al Venerdì, escluse feste nazionali. Non vi sono costi aggiuntivi rispetto alla normale tariffa telefonica del vostro operatore. Se possibile, accertatevi di avere il computer a portata di mano prima di contattare il Supporto Tecnico Ubisoft.

HINTS & TIPS

Siamo spiacenti, il Supporto Tecnico Ubisoft non fornisce suggerimenti, consigli e soluzioni per nessuno dei nostri giochi. Recatevi su <http://ubisoft-it.custhelp.com> alla domanda "Soluzioni e trucchi per i giochi" per informazioni su siti correlati.

DEUTSCH

ÜBERBLICK

Im Jahr 2010 setzen die Mitglieder einer internationalen Anti-Terroreinheit, bekannt unter dem Namen Rainbow Six, die modernsten High Tech-Waffen ein, um unschuldige Bürger vor den Feinden der Freiheit zu beschützen.

Während einer Mission, welche vermutlich durch Verrat fehlgeschlagen ist, werden zwei Mitglieder von Rainbow Six entführt. Anstatt alles zu tun, um Andere zu beschützen, hat die Gruppe nun feststellen müssen, dass sie eigene Feinde hat. Die Mitglieder von Rainbow Six werden nichts unversucht lassen, um ihre vermissten Kameraden zu retten.

Brian Armstrong und Shawn Rivers werden in Las Vegas eingesetzt, wo sie viel mehr entdecken, als sie je zu finden hofften. Während Rainbow Six zwar über erstklassige Verbindungen und hochmoderne Technologie verfügt, haben auch die Feinde ihr Arsenal mit noch gefährlicheren Waffen hochgerüstet...

MEMORY STICK DUO™

Stecken Sie zum Speichern von Spieleinstellungen und Spielständen bitte einen Memory Stick Duo™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz des PSP®-Systems. Spieldaten können vom selben Memory Stick Duo™ oder einem anderen Memory Stick Duo™ mit zuvor gespeicherten Spieldaten geladen werden.

WIRELESS-(WLAN)-FUNKTIONEN

Mit Software-Titeln, welche die Wireless-(WLAN)-Funktion unterstützen, können Sie über eine Verbindung zu einem „Wireless Local Area Network (WLAN)“ mit anderen PSP™-Systemen kommunizieren, Daten herunterladen und gegen andere Spieler antreten.



AD-HOC-MODUS

Der Ad-Hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, über die zwei oder mehr individuelle PSP™-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.



GAME SHARING

Einige Software-Titel verfügen über Game-Sharing-Funktionen, mit deren Hilfe der Benutzer spezifische Spielfunktionen mit anderen Benutzern teilen kann, die kein PSP™-Game in ihr PSP™-System eingelegt haben.



INFRASTRUKTUR-MODUS

Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, mit der sich ein PSP™-System über einen Wireless-(WLAN)-Access-Point (ein Gerät zur Verbindung zu einem kabellosen Netzwerk) mit einem Netzwerk verbinden lässt. Um auf die Funktionen des Infrastruktur-Modus zugreifen zu können, sind weitere Dinge notwendig: Ein Abonnement eines Internet-Service-Providers, ein Netzwerkgerät (z. B. ein Wireless-ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access-Point und ein PC. Weitere Informationen und Einzelheiten zum Einrichten des Gerätes finden Sie im Benutzerhandbuch Ihres PSP™-Systems.

SPIELSTART

Steuerung



- 1. **L-Taste:**
(Halten) Zielaufschaltung aktivieren
(Doppelt antippen) Nachladen
(Drücken) Gegner markieren (Zoom-Modus und Snake-Cam)
- 2. **R-Taste:**
Waffe abfeuern
Objekt werfen
- 3. **↔-Taste:**
Durch Waffen schalten
Beenden (Zoom-Modus)
(Doppelt antippen) Primärwaffe
Snake-Cam beenden
- 4. **↑-Taste:**
Zoom aktivieren
Heranzoomen (im Zoom-Modus)
Option 1 (Interaktionsmenü)
- 5. **←-Taste:**
Sichtmodus wechseln
Snake-Cam aktivieren (in Deckung)
- 6. **↓-Taste:**
Hocken / aufstehen
Herauszoomen (im Zoom-Modus)
Option 2 (Interaktionsmenü)

7. **Analog-Pad:** Charaktersteuerung
Vorwärts / rennen
Rückwärts
Schritt nach links
Schritt nach rechts
8. **○-Taste:** Zielen
9. **△-Taste:** Zielen
10. **◎-Taste:** Zielen
11. **⊗-Taste:** Zielen
12. **SELECT-Taste:** Schnellinventar / Karte
13. **START-Taste:** Start / Pausenmenü

Spiel-steuerung

1. **L-Taste:** Halten, um in Nähe eines NPC die Zielaufschaltung zu aktivieren
Doppelt antippen, um die Waffe nachzuladen
Antippen, um im Zoom- oder Snake Cam-Modus einen Gegner zu markieren
2. **R-Taste:** Waffen abfeuern
Objekte werfen
3. **→-Taste:** Antippen, um durch das Inventar zu blättern
Doppelt antippen, um zur Primärwaffe umzuschalten
Zoom-Modus beenden (bei aktivem Zoom-Modus)
4. **↑-Taste:** Antippen, um Zoom-Modus zu aktivieren
Antippen, um Objekt-Aktion durchzuführen (im Interaktionsmenü) Heranzoomen mit Snake-Cam
5. **←-Taste:** Antippen, um Sichtmodus zu wechseln (Nachtsicht oder normal)
Halten, um im Multiplayer-Modus vorgefertigte Sprachnachrichten zu senden
Antippen, um mit einem Objekt zu interagieren (im Interaktionsmenü) Snake-Cam aktivieren
6. **↓-Taste:** Haltung ändern: hocken / aufstehen
Antippen, um Objekt-Aktion durchzuführen (im Interaktionsmenü) Heranzoomen mit Snake-Cam

7. **Analog-Pad:** Vorwärts bewegen / laufen
Rückwärts bewegen
Schritt nach links
Schritt nach rechts
8. **◀-Taste:** Nach links zielen
9. **▲-Taste:** Nach oben zielen
Kopf auswählen (Zielaufschaltung)
10. **▶-Taste:** Nach rechts zielen
11. **▼-Taste:** Nach unten zielen
Torso auswählen (Zielaufschaltung)
12. **SELECT-Taste:** Antippen, um die Karte zu öffnen und durch das Inventar zu blättern
13. **START-Taste:** Das Spiel anhalten und das Pausenmenü öffnen

Snake Cam-Modus

Drücken Sie auf die **◀-Taste**, um den Snake Cam-Modus zu aktivieren. Benutzen Sie das Analog-Pad, um sich zu bewegen, sowie die **↑-** und **↓-**Taste, um herein- und herauszu-zoomen. Benutzen Sie die **L-Taste**, um einen Gegner zu markieren, aber denken Sie daran, dass Sie nur jeweils zwei Gegner gleichzeitig markieren können. Um den Snake Cam-Modus zu verlassen, drücken Sie auf die **➡-Taste**.

Zoom-modus

Drücken Sie auf die **↑-Taste**, um den Zoom-Modus zu aktivieren. Benutzen Sie im Zoom-Modus die **↑-** und **↓-**Taste, um die Vergrößerungsstufe zu ändern. Um den Zoom-Modus zu verlassen, drücken Sie auf die **➡-Taste**.

Sonstige steuerung

Optionen im Multiplayer-Modus

Vorgefertigte Sprachnachrichten

Im Multiplayer-Modus können Sie während des Spiels vorgefertigte Sprachnachrichten an Ihre Teammitglieder senden. Drücken und halten Sie die **◀-Taste**, ... um das Sprachmenü zu öffnen. Drücken Sie dann die entsprechende Taste, um die gewünschte Sprachnachricht abzusenden.

Offensiv	Defensiv	Antwort	Status
Los, los, los!	Gib mir Deckung.	Verstanden.	Gebe Deckung.
Mir nach!	Rückzug!	Negativ.	Lade nach.
Tango in Sicht!	Brauche Unterstützung.	Klar.	Unter Beschuss!
Lagebericht!	Position halten.	Gegner ausgeschaltet.	Ziel erreicht.

CHARAKTERE

Brian Armstrong

Alter: 32

Nationalität: Amerikaner

Brian ist der Teamleiter und der kommandierende Offizier im Einsatz. Er analysiert die taktische Lage und plant die Vorgehensweise seines Teams, um seine Missionsziele zu erreichen. Außerdem führt er seine Leute normalerweise an vorderster Front an. Er ist ein intelligenter, geschickter und loyaler Soldat, der sich nicht scheut, seinen Emotionen Ausdruck zu verleihen, wenn die Situation von ihm erfordert, Dampf abzulassen.

Shawn Rivers

Alter: 40

Nationalität: Brite

Shawn ist die zweite Hälfte von Brians Team und in allen Belangen ebenso fähig wie sein Teamleiter. Für die Unterstützung von Brians direkteren Aktionen zuständig, ist er ein erstklassiger Scharfschütze, ein Spezialist für das Markieren von Gegnern und das Ausschalten von Sicherheitssystemen und vieles andere mehr. Als älterer und erfahrener Soldat übt Shawn oft einen beruhigenden Einfluss auf den viel impulsiveren Brian aus.

Joanna Torres

Alter: 33

Nationalität: Kanadierin

Obwohl sie oft mehr als Gehilfin denn als ein offizielles Mitglied des Teams Armstrong angesehen wird, könnte das Team ohne sie nicht funktionieren. Als Verbindungs- und Informationsoffizier weist Joanna dem Team Missionsziele zu und versorgt es mit Geheimdienst-Informationen. Sie vereint Fürsorge für ihr Team und selbstbewusste Professionalität in einer Person.

Lucas Picares

Alter: 41

Nationalität: Mexikaner

Picares hat sich in Geschäftskreisen einen Namen als sorgfältig planender und kalt und entschlossen handelnder Mann gemacht, wenn es darum geht, seine Ziele zu erreichen. Dadurch hat er schnell ein großes Vermögen und mächtige Freunde gewonnen. Da zu seinen Freunden auch die internationale Terroristin Irena Morales gehört, scheint die Bedrohung, die von Lucas Picares ausgeht, viel größer zu sein als ursprünglich angenommen.

William Morrison

Alter: 33

Nationalität: Amerikaner

Morrison ist Picares wichtigster Mann. Er ist skrupellos und entschlossen und kann sowohl von seinem luxuriösen Büro aus helfen, Picares Ziele zu erfüllen, als auch ein Angriffsteam an vorderster Front ins Feld führen.

DAS SPIEL SPIELEN

Hauptmenü

Auf dem Titelbildschirm können Sie eine der folgenden Optionen wählen:

- **Einzelspieler:** Öffnet das Einzelspielermenü, von wo aus Sie ein neues Spiel beginnen können.
- **Multiplayer:** Öffnet das Multiplayer-Menü, wo sie ein neues Spiel erstellen oder an einem bestehenden Spiel teilnehmen können.
- **Optionen:** Ermöglicht Ihnen, die Controller-, Audio- und Video-Einstellungen etc. zu verändern.



- **Profil:** Hier können Sie ein neues Profil erstellen oder ein bestehendes Profil laden.
- **Belohnungen:** Ermöglicht Ihnen, sich die Belohnungen anzusehen, die Sie bereits freigeschaltet haben.

Hinweis: Drücken Sie auf , um ein zuvor gespeichertes Spiel zu laden.

Einzelspieler-modus

Im Einzelspieler-Menü stehen Ihnen die folgenden Optionen zur Verfügung:

- **Story:** Öffnet den Storybildschirm, wo Sie einen der folgenden Spieltypen auswählen können:
- **Story-Modus:** OPA – Observieren, planen und angreifen. In diesem Modus erleben Sie die ganze Geschichte dieses Spiels.
- **Missions-Modus:** In diesem Modus können Sie zuvor gespielte Missionen auswählen und laden. Sie können nur aus den Missionen wählen, die Sie im Story-Modus bereits erfolgreich beendet haben. Im Missions-Modus können Sie Ihre Bewertung für den Story-Modus verbessern.
- **Terroristenjagd:** Jagen Sie die Terroristen, ohne sich Sorgen um Geiseln und andere Missionsziele machen zu müssen. Neue Missionen stehen zur Verfügung, wenn Sie sie im Story-Modus weiter vorankommen.



Multiplayer-modus

Im Multiplayer-Menü stehen Ihnen die folgenden Optionen zur Wahl:

Spiel beitreten: Nach bereits existierenden Multiplayer-Spielen suchen.

Spiel erstellen: Ein neues Multiplayer-Spiel anlegen.

Spiel- interface

1. **Charakter-Symbol:** Das Charakter-Symbol in der unteren, linken Ecke des Bildschirms zeigt die Haltung Ihrer Spielfigur an: gehockt oder stehend. Außerdem zeigt Sie ihnen, ob Sie im Moment als Brian Armstrong oder Shawn Rivers spielen.
2. **Missionsziel:** Erscheint unten in der Bildmitte, wenn ein Hinweis erscheint oder ein Missionsziel aktualisiert wird.
3. **Ausgewählte Waffen und Geräte:** Zeigt eine symbolische Darstellung Ihrer aktuellen Waffe sowie die Anzahl der im Magazin verbleibenden und der insgesamt verfügbaren Patronen an.



4. **Timer (nicht im Bild):** Der Timer am oberen Bildrand zeigt die Zeit, die Sie für die Erfüllung Ihrer Mission noch übrig haben.

Pausen-menü

Drücken Sie während des Spiels auf die **START**-Taste, um das Spiel anzuhalten und das Pausenmenü anzuzeigen:

Zurück zum Spiel: Setzen Sie das Spiel fort. Sie können das Spiel

auch fortsetzen, indem Sie erneut auf die **START**-Taste drücken.
Letzten Checkpoint laden: Laden Sie den letzten gespeicherten Spielstand.

Mission neu starten: Starten Sie den aktuellen Level neu von vorne.

Optionen: Passen Sie die Einstellungen für den Sound, die Anzeige und die Steuerung an.

Beenden: Beenden Sie das aktuelle Spiel und kehren Sie zum Hauptmenü zurück.



Einsatzbesprechung

Auf diesem Bildschirm erhalten Sie einen Überblick über die nächste Mission und Details zu Ihren Missionszielen.

Ende der mission: statistik-bildschirm

Nach jeder Mission erhalten Sie hier ein Feedback zu Ihrer Leistung.



Aktionen und bewegungen

In diesem Abschnitt werden einige der Möglichkeiten beschrieben, mit denen das Rainbow-Team im Verlauf einer Mission mit der Umwelt interagieren kann.

Bewegung: Benutzen Sie das Analog-Pad, um vorwärts und rückwärts zu gehen und nach links und rechts auszuweichen.

Hocken: Drücken Sie auf **↓**, um in die Hocke zu gehen. In der Hocke können Sie sich leiser bewegen und geben für Ihre Feinde ein kleineres Ziel ab.

Zurück zur Wand / In Deckung: Dies sind die wichtigsten Bewegungen, mit denen Sie Ihre Gegner in Rainbow Six Vegas beobachten können. Um sich mit dem Rücken an die Wand zu pressen, stellen Sie sich direkt vor eine Wand. In dieser Position können Sie sich nach links und rechts bewegen und außerdem in Deckung gehen. In Deckung können Sie aus dem Schutz der Wand oder des Objektes heraus, hinter dem Sie stehen, auf Gegner zielen und sie in ein Feuergefecht verwickeln.

Rennen: Drücken Sie das Analog-Pad so weit wie möglich in eine Richtung, um zu rennen, aber vergessen Sie nicht: Während Sie rennen verursachen Sie mehr Geräusche, als wenn Sie gehen.

Waffen und geräte

Pistolen

Pistolen werden hauptsächlich von Polizisten und Soldaten benutzt, die eine kompakte Waffe zur Verteidigung benötigen. Pistolen erweisen sich als sehr nützlich, wenn Sie keine Zeit haben, Ihre Primärwaffe nachzuladen.

MK.23

Die extrem robuste, zuverlässige und hochgradig präzise Mark ACP Kaliber .45 ist die bevorzugte Handfeuerwaffe für alle Sondereinsatzkommandos. Der speziell für dieses Modell angefertigte Schall- und Mündungsblitzdämpfer kann den Mündungsblitz beinahe vollkommen eliminieren und das Schussgeräusch erheblich reduzieren.

92FS

Die 9mm 92 FS-Pistole ist Rainbows bevorzugte 9mm-Pistole. Die Hauptvorteile liegen im geringen Rückstoß und dem relativ großen Magazin im Vergleich zum unhandlicheren Kaliber .45.

USP40

Die USP Pistole Kaliber .40 stellt einen guten Kompromiss aus Waffengröße und Feuerkraft dar.

Desert eagle

Die Desert Eagle Kaliber .357 besitzt ausreichend Durchschlagskraft, um auf kurze Distanz auch Körperpanzerungen zu durchdringen.

Maschinenpistolen

Eine Maschinenpistole verbindet die Automatik eines Maschinengewehrs mit der Munition einer Pistole und platziert sich in Größe und Gewicht normalerweise genau zwischen diesen beiden Alternativen. Bei vielen Sonderkommandos und verdeckten Operationen wird eine Maschinenpistole wegen der geringen Größe und der Effektivität als Primärwaffe eingesetzt.

MP5

Die bevorzugte Maschinenpistole von Anti-Terroreinheiten in der ganzen Welt. Die 9mm MP5 ist für ihre Zuverlässigkeit und Genauigkeit bekannt, sogar im Feuermodus ‚Vollautomatik‘.

MP5 SD

Terroristen in der ganzen Welt fürchten die 9mm MP5 SD Maschinenpistole. Ihr integrierter Schalldämpfer ist so effektiv, dass das Schussgeräusch leiser ist als das Klicken des Abzugs. Rainbow setzt die 9mm MP5 SD ein, wenn sowohl Lautlosigkeit als auch Präzision gefragt sind.

UMP45

Die UMP ist eine Maschinenpistole Kaliber .45, die auf der MP5 basiert. Die größere Durchschlagskraft geht zu Lasten eines stärkeren Rückstoßes und einer geringeren Schussfrequenz.

Sturmgewehre

Sturmgewehre werden in die größeren und schwereren Leichten Maschinengewehre und die kleineren Maschinenpistolen unterteilt. Sturmgewehre sind inzwischen zur Standardwaffe der meisten modernen Armeen geworden und können in beinahe allen Situationen und Umgebungen eingesetzt werden.

G36C

Das G36C Kaliber 5.56mm ist eine sehr moderne Waffe. Ihr kompaktes Design ist sehr nützlich in Nahkampfsituationen und die Patronen Kaliber 5.56mm können die meisten Körperpanzerungen durchdringen.

AK-47

Die Genauigkeit nach dem ersten Schuss ist fragwürdig, da diese Waffe die Schüsse weit streut. Aber der erste Schuss ist meist präzise genug. Diese Waffe ist den meisten Waffen mit mittlerer bis großer Reichweite überlegen.

L85A1

Die L85A1 Kaliber 5.56mm ist die Standardwaffe der Infanterie der British Army. Durch ihr Bullpup-Design wurde die Größe der Waffe verringert und die Einsetzbarkeit in Nahkampfsituationen verbessert.

FAMAS

Die FAMAS verschleißt NATO-Munition Kaliber 5.56. Mit bis zu 950 Kugeln pro Minute verfügt sie über die größte Schussfrequenz aller von Rainbow eingesetzten Sturmgewehre.

Schrotflinten

Eine Schrotflinte deckt einen ganzen Bereich mit kleinen Projektilen ein, was sie zu einer sehr populären Nahkampf- und Verteidigungswaffe macht. Die geringe Reichweite und die Streuung sorgen dafür, dass das Ziel meist von mehreren Projektilen getroffen wird. Sie wird wegen der geringen Durchschlagskraft und trotzdem hohen Effektivität von vielen Gesetzeshütern eingesetzt.

M3

Ein gutes taktisches Schrotgewehr, das zur Ausrüstung aller Anti-Terrorteams gehört. Rainbow setzt das 12g M3 ein, weil es sehr zuverlässig ist und über einen vergleichsweise geringen Rückstoß verfügt.

Spas-12

Die 12g SPAS-12 ist eine halbautomatische Schrotflinte mit einem Röhrenmagazin, das 8 Patronen fassen kann. Diese Waffe eignet sich ideal dafür, Räume schnell von Gegnern zu säubern.

Scharfschützengewehre

Präzisions- oder Scharfschützengewehre sind im Gegensatz zu den meisten anderen Waffentypen dafür ausgelegt, einzelne und sehr präzise Schüsse über große Distanzen abzugeben.

PSG-1

Das PSG-1 ist anerkanntermaßen das präziseste halbautomatische Scharfschützengewehr, das man für Geld kaufen kann. Als Favorit von Polizeikräften rund um den Globus verfügt das PSG-1 über eine 6-fache Vergrößerung und verschießt Standard-NATO-Munition vom Kaliber 7.62.

AW Covert

Das AW Covert ist ein schallgedämpftes Scharfschützengewehr, welches Munition vom Typ 7.62x51mm subsonic verschießt. Diese Patronen verfügen über weniger Durchschlagskraft als die vom Typ 7.62x51, aber die geringe Geräuschentwicklung macht die geringere Effektivität wett.

Sprengstoffe

M112-Sprengsatz: Der M112-Sprengsatz kann an vielen Oberflächen angebracht und ferngezündet werden.

Türladung: Dieser Sprengsatz wird benutzt, um Türen aufzusprengen. Platzieren Sie die Türladung in der Mitte einer Tür und betätigen Sie den Zünder.

Granaten

Blendgranate: Blendgranaten sind Ablenkungswaffen, die alle Personen in ihrer Reichweite blenden und verwirren, ohne großen Schaden anzurichten. Werfen Sie eine Blendgranate in einen Raum mit Terroristen, um sich einen Vorteil zu verschaffen, bevor Sie den Raum betreten.

Splittergranate: Splittergranaten sind sehr effektive Granaten, die nach einer kurzen Verzögerung explodieren und alles und jeden in Reichweite zerstören.

Tränengas: Tränengasgranaten explodieren nach einer kurzen Verzögerung und hinterlassen eine Wolke von Reizgas, das zu Atembeschwerden und verringerter Sicht führt. Sie eignen sich auch dazu, in Räume geworfen zu werden, in denen sich sowohl Terroristen als auch Geiseln befinden.

Snake-Cam

Mit der Snake Camera können Sie unter Türen hindurch sehen und wichtige Informationen sammeln, die Sie zur Planung Ihres Angriffs benutzen können. Sie gehört zur Standardausrüstung des Rainbow-Teams. Im Snake Cam-Modus können Sie Gegner mit der **L**-Taste markieren. So können Sie ihre Positionen bestimmen, bevor Sie den Raum betreten. Die Snake Camera verfügt über eine Zoomfunktion und kann außerdem in allen verfügbaren Sichtmodi verwendet werden.

MULTIPLAYER-MODUS

Im Multiplayermodus können Sie sich mit Tausenden anderer Rainbow-Agenten in intensiven Online-Schlachten messen. Die Multiplayer-Spielmodi können im AdHoc- (WLAN) und Infrastruktur-Modus (online) gespielt werden. Für dabei anfallende Einwahl- und Internetgebühren sind die Spieler selbst verantwortlich. Bis zu 4 Spieler können gleichzeitig spielen. Nachdem Sie einen Multiplayermodus ausgewählt haben, können Sie wählen, ob Sie ein Spiel erstellen oder an einem Spiel teilnehmen möchten.



Ad Hoc

In diesem Modus nutzen Sie die Wireless-(WLAN)-Funktion Ihres PSP®-Systems, um mit Freunden zu spielen, die sich in Ihrer Nähe aufhalten.

Infrastruktur (Online)

Um mit Tausenden anderer Spieler online zu spielen, müssen Sie mithilfe der Wireless-(WLAN)-Funktion Ihres PSP®-Systems eine Verbindung zum Internet herstellen. Sie müssen einen individuellen Benutzernamen und ein Passwort anlegen, um die Liste der verfügbaren Onlinespiele zu sehen.

Spiel anlegen

Im Menü „Spiel anlegen“ können Sie die verschiedenen Einstellungen für Ihr Spiel vornehmen.



Spielmodus (Überleben/Team-Überleben)

Wählen Sie einen der beiden Spielmodi für Ihr Spiel. Im Modus „Überleben“ spielen Sie alleine gegen alle anderen Spieler. Im Modus „Team-Überleben“ treten Sie mit Ihren Teamkameraden gegen andere Teams an.

Anzahl Kills

Legen Sie die Anzahl an Kills fest, die nötig sind, um das Spiel zu beenden.

Zeit pro Runde

Wenn Sie ein Zeitlimit angeben, endet die Runde, sowie der Timer abgelaufen ist.

Kartenname

Wählen Sie die Karte, auf der Sie spielen möchten. Beide Spielmodi können auf den sechs klassischen Karten gespielt werden:

- Straße
- Sibirische Basis
- Import/Export
- Casino
- Gefängnis
- Zuchthaus

Eigenbeschuss

Wenn Sie diese Option aktivieren, müssen Sie auf Ihre Freunde aufpassen, denn Sie können Sie mit Ihren Kugeln verletzen oder töten. Achten Sie auch auf Kollateralschäden!

Freundesliste

In diesem Spiel können Sie eine Freundesliste anlegen und verwalten. Sie können Freunde einladen, an Ihren Spielen teilzunehmen.

An Spielen teilnehmen

In diesem Menü erscheinen alle Multiplayerspiele, die innerhalb der Reichweite Ihres PSP®-Systems verfügbar sind. Benutzen Sie das Analog-Pad, um durch die Liste zu scrollen und das gewünschte Spiel auszuwählen.

Ubisoft-Kundendienst

Kostenloser Kundenservice

Service rund um die Uhr. Wir haben für dich 24 Stunden täglich an sieben Tagen der Woche geöffnet.

Besuche uns im Internet unter: <http://support.ubisoft.de/>

Solltest du Fragen oder Probleme mit einem unserer Produkte haben, bieten wir dir hier einfach und kostenlos Antworten bzw. Lösungen auf die meistgestellten Fragen.

Persönliche Unterstützung

Solltest du wider Erwarten keine Lösung in unserem Solution Center (unserer Wissensdatenbank) für dein Problem gefunden haben, kannst du gerne eine kostenlose Anfrage an unser Supportteam stellen. Nutze dazu bitte die „Fragen Sie uns“-Schaltfläche im Solution-Center unter: <http://support.ubisoft.de/>

Kostenpflichtiger Kundenservice

Unsere Kundendienst-Mitarbeiter stehen dir von Mo-Fr 09:00 – 19:00 Uhr unter der kostenpflichtigen Rufnummer 0900 - 1824832 (0,24 Euro/Minute aus dem Festnetz der deutschen Telekom) hilfreich zur Seite. (Die Hotline-Nummer kann nicht aus dem Mobilfunknetz erreicht werden oder wenn eine Sperre für 0900er Nummern aktiviert ist!)

Für die schnellstmögliche Bearbeitung deiner Anfrage ist deine Mithilfe von entscheidender Bedeutung.

Wir benötigen von dir folgende Informationen:

- Den kompletten Namen des Produkts,
- Sofern vorhanden, eine genaue Fehlermeldung und eine kurze Beschreibung des Problems.

Natürlich solltest du bei deinem Anruf möglichst Zugang zu deiner Konsole haben, um etwaige Lösungsvorschläge sofort überprüfen zu können.

Bitte habe Verständnis dafür, dass wir nicht immer in der Lage sind, am Telefon (per Ferndiagnose) alle potentiellen Fehlerquellen ausfindig zu machen. Bei Hardwaredefekten musst du dich an den Hersteller der Konsole oder der Peripherie-Geräte (Festplatten, Speicherkarten etc.) wenden.

Grundsätzlich empfehlen wir dir - auch zukünftig - kostenlos via Internet über das Ubisoft-Solution-Center mit uns in Verbindung zu treten. In den meisten Fällen werden wir nur so in der Lage sein, dein Problem bei uns zu überprüfen und dementsprechend nachzuvollziehen.

Tipps und Tricks - Du kommst an einer bestimmten Stelle im Spiel nicht weiter? Du suchst nach Cheats, um in den nächsten Level zu gelangen? Unsere Tipps-und-Tricks-Spiele-Hotline steht dir täglich von 8:00 - 24:00 Uhr unter folgender Telefonnummer zur Verfügung:

0900 - 1824847 (1,86 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz)

Bitte schicke nie unaufgefordert Produkte und/oder Programme ein.

Nimm immer erst Kontakt zu uns auf, um eine schnellstmögliche Bearbeitung zu gewährleisten.

Hinweise zum Austausch von Spielen

- Handbücher können wir leider nicht umtauschen/versetzen!
- Wir können dir den Austausch des Spiels/Datenträgers nur für ein Kalenderjahr nach Erstveröffentlichung des Produkts anbieten. Für ältere Spiele können wir leider keine Umtauschgarantie geben.

ESPAÑOL

INTRODUCCIÓN

Estamos en el año 2010. Para luchar contra los enemigos de las naciones y defender a los inocentes, los miembros de la unidad internacional antiterrorista conocida como Rainbow Six utilizan el armamento más sofisticado y la tecnología más avanzada.

En una de esas misiones, dos miembros de Rainbow han sido secuestrados. Y, lo que es peor, el grupo descubre que uno de sus propios hombres, en lugar de utilizar su poder para defender y proteger a los demás, se ha vuelto contra ellos. Pero los miembros de Rainbow Six no se detendrán ante nada para salvar a sus compañeros.

Brian Armstrong y Shawn Rivers son enviados a Las Vegas, pero al ir avanzando descubren algo que no se esperaban. Aunque Rainbow Six tiene a su disposición recursos avanzados y tecnología de última generación, sus enemigos han desarrollado armas más peligrosas de lo que hubiéramos imaginado, y disponen de un arsenal letal.

MEMORY STICK DUO™

Para guardar la configuración y tus avances en el juego, introduce una Memory Stick Duo™ en la ranura para Memory Stick Duo™ del sistema PSP®. Los datos de una partida guardada pueden cargarse desde la misma Memory Stick Duo™ o desde cualquier otra Memory Stick Duo™ que contenga datos de una partida guardada anterior.

FUNCIONES INALÁMBRICAS (WLAN)

Los títulos de software que admiten funcionalidad inalámbrica (WLAN), permiten comunicar varios sistemas PSP™ entre sí, descargar datos y competir contra otros jugadores mediante una conexión a una red de área local inalámbrica (WLAN).



MODO INALÁMBRICO

El modo Inalámbrico es una función inalámbrica (WLAN) que permite a dos o más sistemas PSP™ comunicarse directamente entre sí.



GAME SHARING

Algunos títulos de software poseen la función Game Sharing, lo que permite al usuario compartir características de juego específicas con otros usuarios que no tengan un PSP™Game en su sistema PSP™.



MODO INFRAESTRUCTURA

El modo Infraestructura es una función inalámbrica (WLAN) que permite al sistema PSP™ conectarse a la red a través de un punto de acceso inalámbrico (WLAN) (sistema utilizado para conexiones inalámbricas). Para acceder a las funciones del modo Infraestructura, se requiere, entre otros, el contrato con un proveedor de acceso a internet, un dispositivo de red (como un router ADSL inalámbrico), un punto de acceso inalámbrico (WLAN) y un ordenador. Para más información o dudas sobre la instalación, consulte el manual de instrucciones del sistema PSP™.

ANTES DE EMPEZAR

Mapa de controles



- 1. botón **L** :
 - (Mantén) Activar fijar blanco
 - (Pulsa dos veces) Recargar
 - (Pulsa) Marcar enemigo en modo zoom y cámara espía
- 2. botón **R** :
 - Disparar arma
 - Lanzar objetos
- 3. botón **→** :
 - Cambiar de arma
 - Salir (modo zoom)
 - (Pulsa dos veces) Arma principal
 - Salir de cámara espía
- 4. botón **↑** :
 - Activar zoom
 - Ampliar zoom (en modo zoom)
 - Opción 1 (menú de acciones)
- 5. botón **←** :
 - Cambiar de visor
 - Activar cámara espía (cuando estás a cubierto)
- 6. botón **↓** :
 - Agacharse/Levantarse
 - Quitar zoom (en modo zoom)
 - Opción 2 (menú de acciones)

7. **Pad analógico:** Mover al personaje
Avanzar/Correr
Retroceder
Ir a la izquierda
Ir a la derecha
8. **botón **: Control para apuntar
9. **botón **: Control para apuntar
10. **botón **: Control para apuntar
11. **botón **: Control para apuntar
12. **botón SELECT:** Inventario rápido y mapa
13. **botón START:** Menú de pausa

Controles por defecto

1. **botón **: Mantén pulsado para activar la función fijar el blanco cuando estés cerca de un PNJ
Pulsa dos veces para recargar el arma
Pulsa para marcar a un enemigo cuando estás en el modo cámara espía
2. **botón **: Disparar armas
Lanzar objetos
3. **botón **: Pulsa para ver los elementos del inventario
Pulsa dos veces para volver al arma principal
Salir del modo zoom (en modo zoom)
4. **botón **: Pulsa para activar el modo zoom
Pulsa para interactuar con un objeto (menú de acciones)
Amplia la vista (en la cámara espía)
5. **botón **: Pulsa para cambiar de visor (visión normal, visión nocturna)
Mantén para abrir voces pregrabadas en el modo multijugador
Pulsa para interactuar con un objeto (menú de acciones)
Activar el modo cámara espía
6. **botón **: Cambiar de posición (agachado/de pie)
Pulsa para interactuar con un objeto (menú de acciones)
Reduce el zoom (en la cámara espía)

7. **Pad analógico:** Ir hacia delante/Correr
Ir hacia atrás
Ir a la izquierda
Ir a la derecha
8. **botón **: Apuntar a la izquierda
9. **botón **: Apuntar hacia arriba
Elegir la cabeza (modo fijar blanco)
10. **botón **: Apuntar a la derecha
11. **botón **: Apuntar hacia abajo
Elegir el torso (modo fijar blanco)
12. **botón SELECT:** Pulsa para abrir el mapa y navegar por el inventario
13. **botón START:** Detener el juego y abrir el menú

Modo cámara espía

Pulsa el botón  para entrar en el modo cámara espía. Usa el pad analógico para moverte, el botón  para ampliar la vista y el botón  para reducir la vista. Para marcar a un enemigo, usa el botón  pero recuerda que sólo puedes marcar dos enemigos al mismo tiempo. Para salir el modo cámara espía, pulsa el botón .

Modo zoom

Presiona el botón  para entrar en el modo zoom. Cuando estés dentro, usa los botones de dirección  y  para ampliar o reducir la vista. Para salir del modo zoom pulsa el botón .

Otros controles

Opciones del modo multijugador

Voces grabadas

El modo multijugador te permite enviar voces pregrabadas a tus compañeros de equipo durante una partida. Para ello, mantén pulsado el botón  para abrir el menú de voces y elige el botón apropiado para enviar la orden que quieras.

Ataque	Defensa	Respuesta	Estado
¡Vamos, vamos!	Cubridme	Recibido	A cubierto
Seguidme	Retirada	Negativo	Recargando
Tango a la vista	Necesito refuerzos	Despejado	Bajo fuego enemigo
Informe de estado	Mantened la posición	neutralizada	Objetivo alcanzado

PERSONAJES

Brian Armstrong

Edad: 32

Nacionalidad: Americano

Brian es el líder de equipo y el principal agente de campo. Analiza las situaciones tácticas y planifica la forma de acercarse al objetivo. Es, por lo general, el primero en atravesar la puerta y enfrentarse al enemigo. Inteligente y eficaz, Brian es un soldado leal que expresa sus emociones cuando la situación se lo permite.

Shawn Rivers

Edad: 40

Nacionalidad: Británico

Shawn es la otra mitad del equipo de Brian, tan preparado como su propio jefe. Proporciona apoyo a las acciones de Brian y es un francotirador experto, además de un hombre con gran habilidad en marcar al enemigo, sabotear circuitos eléctricos y sistemas de seguridad y en otras muchas áreas. Es algo más mayor que Brian, más calmado y con más experiencia, por lo que a veces actúa como contrapeso a las tendencias más impulsivas de su compañero.

Joanna Torres

Edad: 33

Nacionalidad: Canadiense

Está considerada como elemento de apoyo, más que como miembro oficial del equipo de Armstrong, pero lo cierto es que el equipo no podría funcionar sin Joanna. Como oficial de inteligencia, Joanna asigna los objetivos y les proporciona la información que necesitan. Se comporta de forma absolutamente profesional, aunque también demuestra a veces su preocupación por sus compañeros.

Lucas Picares

Edad: 41

Nacionalidad: Mexicano

Picares se ha ganado una fama de hombre frío y calculador, capaz de hacer lo que sea necesario para lograr sus metas, lo que le ha granjeado amigos poderosos. Dado que uno de esos amigos es la terrorista internacional Irena Morales, Lucas Picares supone una amenaza mayor de la prevista.

William Morrison

Edad: 33

Nacionalidad: Americano

Duro y poco amable, Morrison es la mano derecha de Lucas y su hombre de confianza. Tan pronto está buscando una oficina de lujo para Picares como guiando un equipo de asalto en el campo de operaciones.

CÓMO JUGAR

Menú principal

En la pantalla inicial, puedes elegir una de estas opciones:

- **Un jugador:** Accedes al menú para un jugador, donde podrás empezar una partida nueva.
- **Multijugador:** Accedes al menú multijugador, donde puedes ser el anfitrión de una partida o unirse a una partida de otro jugador.
- **Opciones:** Te permite ajustar los controles y configurar el sonido, la imagen, etc.



- **Perfiles:** Te permite crear un perfil o cargar uno ya existente.
 - **Recompensas:** Ves las recompensas que has desbloqueado.
- Nota: Para continuar una partida guardada, pulsa el botón .

Modo un jugador

En el submenú de un jugador, elige una de las siguientes opciones:

- **Historia:** Te lleva a una pantalla donde puedes elegir uno de estos tipos de partida:
- **Modo Historia:** Observación, Planificación y Asalto (OPA). En este modo puedes formar parte del argumento del juego.
- **Modo Misiones:** Eliges y cargas una misión que ya hayas jugado. Sólo estarán disponibles las misiones que hayas completado con éxito en el modo Historia. El modo Misiones afecta a tu clasificación en el modo Historia.
- **La caza del terrorista:** Da caza a los terroristas sin preocuparte de los rehenes ni de otros objetivos. Las misiones aparecen en el menú según vas avanzando en el modo Historia.



Modo multijugador

En el menú multijugador, puedes elegir una de estas opciones:

Unirte a una partida: Buscas una partida multijugador.

Crear una partida: Empiezas una nueva partida multijugador.

Interfaz del juego

1. **Icono del personaje:** Situado en la esquina inferior izquierda de la pantalla, el icono indica si estás de pie o agachado, además del nombre del personaje con el que juegas: Brian Armstrong o Shawn Rivers.
2. **Objetivo:** Aparece en la parte central inferior de la pantalla cuando se añade una nota o se actualiza tu objetivo.



3. **Arma y dispositivo elegidos:** Muestra un icono con el arma que estás usando e indica cuánta munición tienes en el cargador y cuánta te queda en total.
4. **Cronómetro (no está en la imagen):** En la parte superior frontal de la pantalla aparece el tiempo que queda para terminar la misión.

Menú de pausa

Durante la partida, pulsa el botón START para detener momentáneamente el juego y acceder al menú:

Seguir jugando: Vuelves a la partida. También puedes seguir jugando si pulsas de nuevo el botón START.

Cargar último punto de control: Cargas lo último que has guardado.

Reiniciar misión: Empiezas el nivel actual desde el principio.

Opciones: Ajustas los parámetros de sonido, imagen y los controles del mando.

Salir: Abandonas la partida y regresas al menú principal.



Pantalla de informe de misión

Esta pantalla te describe la misión en la que te vas a embarcar, así como los detalles de los objetivos a cumplir



Fin de misión: pantalla de estadísticas

Al final de cada misión tendrás los detalles sobre cómo lo has hecho.

ACCIONES Y MOVIMIENTOS

Esta sección describe algunas de las formas en las que el equipo Rainbow puede interactuar con su entorno a lo largo de una misión.

Moverse: Usa el pad analógico para moverte hacia delante, hacia atrás, a la derecha y a la izquierda.

Agacharse: Para agacharte, pulsa el botón ↓ y así podrás avanzar de forma más silenciosa y sin que te vea el enemigo.

Espalda contra la pared/A cubierto: El movimiento esencial para observar al enemigo en Rainbow Six Vegas. Para entrar en la posición de espalda contra la pared, simplemente ponte frente a ella. En esta posición, puedes moverte a derecha y a izquierda y ponerte a cubierto. Mientras estás a cubierto, puedes apuntar a un enemigo y luchar usando la pared o el objeto como parapeto.

Correr: Mueve el pad analógico hacia delante hasta su punto máximo y tu personaje empezará a correr. Pero ten en cuenta que así haces más ruido que andando.

Armas y dispositivos

Pistolas

Las pistolas son el arma habitual de las fuerzas del orden público y personal militar que necesita de un arma de defensa compacta. Son sobre todo útiles en las situaciones donde no hay tiempo para recargar un arma más potente.

MK.23

La Mark 23 es una pistola de extrema dureza, fiabilidad y precisión, que usa munición del .45. Se ha convertido en el arma de cinto más usada por las fuerzas especiales, casi siempre acompañada de su supresor de fogonazo y su silenciador casi perfectos.

92FS

Los Rainbow llevan una 92 FS de 9mm, por las ventajas que ofrece en cuanto a su reducido retroceso y su cargador de alta capacidad, en comparación con la .45.

USP40

La pistola USP del calibre .40 es la favorita para los que buscan un equilibrio entre potencia de disparo y tamaño de arma.

Desert eagle

Una clásica entre las clásicas, la Desert Eagle de calibre .357 es capaz de atravesar blindaje corporal ligero a corta distancia.

Subfusiles

También llamados subametralladoras (SA) o fusiles ametralladores, los subfusiles combinan la capacidad de disparo automático de una ametralladora con la munición de una pistola, y se sitúan a caballo entre los dos tipos de armas en cuanto a peso y tamaño. Muchas unidades de las fuerzas especiales usan subfusiles como arma principal, debido a su reducido tamaño y su efectividad en combate de rango cercano.

MP5

El preferido por los cuerpos antiterroristas de todo el mundo, el MP5 de 9mm es famoso por su fiabilidad y precisión, incluso cuando dispara en modo automático.

MP5 SD

Los terroristas de todo el mundo tienen cierto respeto a esta arma con un silenciador tan efectivo que el ruido del disparo es inferior al clic que produce el mecanismo del cerrojo. Rainbow usa el MP5 SD de 9mm cuando necesita un arma precisa y sigilosa.

UMP45

El UMP es un arma del calibre .45 basada en el MP5, con una gran potencia de retención. Sin embargo, el precio que hay que pagar se nota en el mayor retroceso y la menor cadencia de tiro.

Fusiles de asalto

Los fusiles de asalto (o rifles de asalto si el ánima está rayada) son armas situadas bien en la categoría de los subfusiles o bien en la categoría siguiente, las ametralladoras ligeras. Son armas compactas y se han convertido en un estándar en los ejércitos modernos, ya que se usan en casi cualquier situación.

G36C

El G36C de 5.56mm es el arma moderna por excelencia, de diseño compacto, con munición de 5.56mm capaz de penetrar casi cualquier blindaje corporal.

AK47

Su precisión tras el primer disparo es cuestionable, ya que la munición se dispersa a lo largo y ancho, pero el primer disparo es relativamente preciso. En medio y largo rango supera a otras armas.

L85A1

Arma estándar de la infantería británica, el L85A1 de 5.56 mm tiene un diseño tipo "bullpup" que reduce su tamaño e incrementa su utilidad en combate cercano.

FAMAS

El FAMAS dispara munición del calibre 5.56mm OTAN y su ratio de disparo, 950 proyectiles por minuto, se sitúa entre los más altos de los fusiles de asalto de Rainbow.

Escopetas

Las escopetas saturan el área de pequeños proyectiles y de ahí su popularidad como armas de defensa a corto rango. Al impactar múltiples proyectiles en el objetivo, la capacidad de detención aumenta, sin elevar la penetración de las balas. Por ello las fuerzas del orden las utilizan de forma habitual.

M3

Una escopeta táctica es indispensable en el arsenal de un equipo antiterrorista. Rainbow usa la M3 12 gauge por su fiabilidad y su bajo retroceso.

Spas-12

La SPAS-12 de 12 gauge es una escopeta de acción doble con capacidad para 8 cartuchos, ideal para despejar una habitación en un instante.

Fusiles de francotirador

Los fusiles de francotirador se utilizan en situaciones donde se requiere una alta precisión y una capacidad de largo alcance para abatir a un objetivo a gran distancia.

PSG-1

El PSG-1 es uno de los fusiles de francotirador automáticos más precisos del mercado y se ha convertido en el favorito de la policía de numerosos países. Incluye de fábrica una mira de 6 aumentos y utiliza munición del calibre 7.62 OTAN.

AW Covert

El AW Covert es un fusil de francotirador con silenciador que dispara proyectiles subsónicos de 7.62x51mm. Los proyectiles son menos efectivos que los 7.62x51 estándar, pero a cambio se consigue eliminar prácticamente todo el sonido.

Explosivos

Carga de demolición M112: La M112 es una carga adhesiva que se activa remotamente.

Carga de apertura: Una pequeña carga explosiva para destruir puertas. Se coloca en el centro de la puerta y se pulsa el detonador.

Granadas

Flash: La granada flash es un dispositivo de distracción que confunde y ciega a cualquier persona que esté cerca del fogonazo, aunque no inflige daños. Antes de entrar, lanza una de estas granadas a una sala donde los terroristas tengan rehenes secuestrados para tener cierta ventaja.

Frag: La granada frag explota un instante después de lanzarla y destruye cualquier cosa y a cualquier persona que esté cerca.

Gas lacrimógeno: Son granadas que explotan tras un corto espacio de tiempo y liberan una nube de gas tóxico que provoca tos y visión borrosa. Puedes lanzarlas dentro de una sala donde haya terroristas y rehenes.

Cámara espía: La cámara espía es estupenda para mirar bajo las puertas y obtener la información que te permitirá planificar un asalto. Forma parte del equipamiento básico de los Rainbow.

Cuando estás en el modo de cámara espía, puedes marcar a un enemigo usando el botón **L**. Esto te permitirá precisar su posición antes de entrar en una habitación. La cámara espía tiene también función zoom y diferentes modos de visión.

MULTIJUGADOR

En el modo multijugador, puedes unirte a miles de otros agentes Rainbow y participar en combates intensos online. Las partidas multijugador se pueden jugar en modo Ad Hoc (red inalámbrica) y en modo Infraestructura (online).

Nota: El coste de conexión a Internet debe pagarlo el jugador. Hasta 4 jugadores pueden jugar una misma partida. Tras elegir el modo multijugador, tendrás la opción de alojar una partida multijugador o bien podrás unirte a una partida de otro servidor.



Modo Ad Hoc

Este modo te permite usar la conexión inalámbrica de tu sistema PSP® y competir con amigos que estén cerca de ti.

Modo Infraestructura (Online)

Para jugar online con miles de jugadores, debes acceder a Internet usando la funcionalidad inalámbrica de tu sistema PSP®. Necesitarás crear un usuario y contraseña únicos para poder ver los juegos online disponibles.

Crear una partida

En el menú de crear partida puedes configurar las diferentes opciones de tu juego.



Modo de juego (Supervivencia/Supervivencia en equipo)

Elige uno de los dos modos para tu partida. En el modo de Supervivencia, competirás con el resto de jugadores en la partida. En el modo de Supervivencia en equipo, tus compañeros y tú competiréis contra otros equipos.

Número de asesinatos

Elige el número de asesinatos necesarios para ganar la partida.

Tiempo por ronda

Si fijas un tiempo límite, la ronda finalizará cuando el contador se ponga a cero.

Nombre del mapa

Elige el mapa que quieras jugar. Ambos modos de juego pueden ser jugados en uno de los seis mapas clásicos disponibles:

- Calles de ciudad
- Base siberiana
- Importación/Exportación
- Casino
- Prisión
- Presidio

Fuego amigo

Si activas esta opción, vigila la posición de tus amigos. Puedes herirlos e incluso matarlos con tus balas. ¡Cuidado con los daños colaterales!

Lista de amigos

En este juego puedes crear y gestionar una lista de amigos. Puedes invitar a tus amigos a unirse a tus partidas.

Unirse a una partida

Este menú muestra las partidas multijugador disponibles dentro del alcance inalámbrico de tu sistema PSP®. Usa el pad analógico para revisar la lista de partidas y elige aquella a la que quieras unirte.

SERVICIO TÉCNICO

Para prestar un mejor servicio, Ubisoft ofrece servicio técnico en Internet.

Sencillamente visita www.ubisoft.es y acude en primer lugar a la sección de **Soporte**. Si consultas el **Centro de Soluciones**, obtendrás las mismas respuestas que si llamaras por teléfono a nuestro personal del servicio técnico. Además, el Centro de Soluciones está disponible las 24 horas del día.

Si usas la opción de **Formular pregunta**, dentro del **Centro de Soluciones**, te aseguras de que obtenemos toda la información importante que necesitamos de tu sistema y del posible problema, por lo que podremos contestarte mejor.

Asegúrate de incluir toda la información de tu sistema, el problema y el título al que estás jugando.

Si no tienes acceso a Internet, nuestro personal del servicio técnico puede ayudarte si llamas al 902 117 803, de lunes a viernes de 12:00 a 20:00 h. (consulta el coste de llamada a un 902 a tu operador). Por favor, cuando llames permanece delante de tu sistema encendido.

PISTAS Y TRUCOS

Lo sentimos, el servicio técnico de Ubisoft no ofrece pistas, trucos, instrucciones o guías para ninguno de nuestros juegos. Visita nuestra web, en ella encontrarás enlaces a páginas independientes de pistas y trucos.

NEDERLAND

WAT VOORAFGING

In het jaar 2010 gebruiken de leden van de internationale anti-terreur eenheid Rainbow Six ultra high-tech wapens om de onschuldige bevolking tegen de vijanden van de gemeenschap te beschermen.

Tijdens een missie die fout gaat, worden twee leden van Rainbow Six ontvoerd. En komt de groep tot de ontdekking dat ze, waar ze voorheen anderen beschermden, nu zelf vijanden blijken te hebben. Maar Rainbow Six geeft niet op als het gaat om het redden van hun teamgenoten.

Brian Armstrong en Shawn Rivers worden naar Las Vegas gestuurd om achter de vijand aan te gaan. Daar ontdekken ze dat er veel meer gaande is dan ze verwacht hadden. Rainbow Six heeft gigantisch veel hulpmiddelen en geavanceerde technologie tot zijn beschikking. Dat weet de vijand, en die heeft zich daar dan ook degelijk op voorbereid. Hun wapens zijn tegenwoordig een stuk gevaarlijker...

MEMORY STICK DUO™

Om de instellingen en voortgang van de game op te slaan, moet je een Memory Stick Duo™ in de Memory Stick Duo™-aansluiting van het PSP®-systeem steken. Je kunt opgeslagen spelgegevens vanaf dezelfde Memory Stick Duo™ laden, of vanaf een andere Memory Stick Duo™ waarop je eerder spelgegevens hebt opgeslagen.

DRAADLOZE (WLAN-) FUNCTIES

Softwaretitels die draadloze (WLAN-) functionaliteit ondersteunen, geven je de mogelijkheid te communiceren met andere PSP™-systemen, gegevens te downloaden en het op te nemen tegen andere spelers via een verbinding met een draadloos netwerk (WLAN).



AD HOC-MODUS

De Ad Hoc-modus is een draadloze (WLAN-) functie waarmee twee of meer individuele PSP™-systemen rechtstreeks met elkaar kunnen communiceren.



SPEL DELEN

Sommige softwaretitels bevatten mogelijkheden voor Spel delen, waarmee de gebruiker specifieke spelonderdelen kan uitwisselen met andere gebruikers die geen PSP™Game in hun PSP™-systeem hebben.



INFRASTRUCTUURMODUS

De Infrastructuurmodus is een draadloze (WLAN-) functie waarmee het PSP™-systeem kan worden verbonden met een netwerk via een draadloos (WLAN-) toegangspunt (een apparaat dat wordt gebruikt om verbinding te maken met een draadloos netwerk).

Om toegang te krijgen tot de mogelijkheden van de Infrastructuurmodus zijn verschillende andere zaken vereist, zoals een internetabonnement, een netwerkapparaat (bijv. een draadloze ADSL-router), een draadloos (WLAN-) toegangspunt en een pc. Raadpleeg voor meer informatie en installatiegegevens de gebruiksaanwijzing van het PSP™-systeem.

STARTING UP

control map



- 1. **L**-toets:
Ingedrukt houden: doelwit vastleggen
Twee keer indrukken: herladen
Kort indrukken: vijand vastleggen (bij Zoom en Snake camera)
- 2. **R**-toets:
Schieten
Voorwerpen gooien
- 3. **→**-toets:
Door wapens lopen
Zoom uit (als Zoom aan staat)
Twee keer indrukken: terug naar primaire wapen
Snake camera aan
- 4. **↑**-toets:
Zoom aan
Inzoomen (als Zoom aan staat)
Optie 1 (interactie menu)
- 5. **←**-toets:
Van zicht wisselen
Snake camera aan (in dekking)
- 6. **↓**-toets:
Hurken / Staen
Uitzoomen (als Zoom aan staat)
Optie 2 (interactie menu)

7. **Analoge joystick:** Bewegen
Naar voren / rennen
Naar achter
Zijwaarts naar links
Zijwaarts naar rechts
8. **○-toets:** Richten
9. **△-toets:** Richten
10. **⊙-toets:** Richten
11. **⊗-toets:** Richten
12. **SELECT-toets:** Snelle inventory / Kaart
13. **START-toets:** Start/Pauze menu

Standaard besturing

1. **L-toets:** Ingedrukt houden (als je in de buurt bent van een computer bestuurd tegenstander) om het Doelwit vastleggen systeem aan te zetten
Twee keer indrukken om wapen te herladen
Kort indrukken om vijand vast te leggen (als Zoom en Snake camera aan staan)
2. **R-toets:** Schieten
Granaten of voorwerpen gooien
3. **→-toets:** Kort indrukken om door je inventory te lopen
Twee keer indrukken om terug te gaan naar je primaire wapen
Zoom uit (indien Zoom aan staat)
4. **↑-toets:** Kort indrukken voor Zoom aan
Kort indrukken voor interactie met voorwerp (in interactie menu)
Inzoomen (als Snake camera aan staat)
5. **←-toets:** Kort indrukken om van zicht te wisselen (nachtzicht <-> normaal zicht)
Ingedrukt houden om opgenomen berichten te gebruiken (in multiplayer)
Kort indrukken voor interactie met voorwerp (in interactie menu)
Snake camera aan (in dekking)
6. **↓-toets:** Van houding veranderen: hurken / staan
Kort indrukken voor interactie met voorwerp (in interactie menu)
Uitzoomen (als Snake camera aan staat)

7. **Analoge joystick:** Naar voren / rennen
Naar achter
Zijwaarts naar links
Zijwaarts naar rechts
8. **⬅-toets:** Naar links richten
9. **⬆-toets:** Omhoog richten
Hoofd kiezen (bij doelwit vastleggen)
10. **➡-toets:** Naar rechts richten
11. **⬇-toets:** Omlaag richten
Bovenlichaam kiezen (bij doelwit vastleggen)
12. **SELECT-toets:** Kort indrukken om kaart te openen en door inventory te lopen
13. **START-toets:** Spel pauzeren en naar Start menu

Snake camera

Zet met de toets links **⬅** de Snake camera aan. Met de analoge joystick beweeg je de camera. Inzoomen doe je met de toets omhoog **⬆**, met de toets omlaag **⬇** zoom je uit. Met de **L**-toets leg je een vijand vast zodat de camera hem blijft volgen. Denk er wel aan dat je maar maximaal twee vijanden tegelijkertijd op deze manier in de gaten kunt houden. Met de toets rechts **➡** zet je de camera uit.

Zoom

Zet met de toets omhoog **⬆** de zoom aan. Inzoomen doe je met de toets omhoog **⬆**, met de toets omlaag **⬇** zoom je uit. Met de toets rechts **➡** zet je de zoom uit.

Multiplayer besturing

Opties multiplayer spelvariant

Opgenomen stemmen

In de multiplayer spelvariant kun je tijdens het spelen gesproken berichten naar je teamgenoten sturen. Deze berichten zijn van te voren ingesproken. Hou de toets links **⬅** ingedrukt om het berichten menu te openen. Kies een bericht uit dat je wilt versturen en druk op de bijbehorende toets.

Aanvallen

Go, Go, Go! (er op af!)
 Follow me (volg me)
 Tango spotted
 (doel gezien)
 Status report
 (rapporteer status)

Verdedigen

Cover me (dek me)
 Retreat (terugtrekken)
 Need back-up (he
 b ondersteuning nodig)
 Hold position
 (in positie blijven)

Antwoord

Roger that (ok)
 Negative (nee)
 Clear (ok)
 Threat neutralized
 (gevaar geëlimineerd)

Status

Covering (in dekking)
 Reloading (herladen)
 Taking fire (onder vuur)
 Objective reach
 (doel bereiken)

PERSONAGES**Brian Armstrong****Leeftijd: 32****Nationaliteit: Amerikaan**

Brian is de teamleider en eerste agent te velde. Hij analyseert strategische situaties en plant hoe zijn team de operatiedoelen moet aanpakken. Vervolgens staat hij meestal vooraan bij de actie! Hij is intelligent, ervaren en een loyaal soldaat. Brian heeft er geen moeite mee om als hij stoom moet afblazen, te laten merken hoe intens zijn emoties kunnen zijn.

Shawn Rivers**Leeftijd: 40****Nationaliteit: Engelsman**

Shawn, de rechterhand van Brian en tweede man van het team, is net zo ervaren als zijn commandant. Hij is verantwoordelijk voor de ondersteuning van Brians acties. Shawn is onder andere gespecialiseerd in het volgen van tegenstanders, sluipschieten en het modifieren van elektrische en beveiligingssystemen. Hij is wat ouder en een meer ervaren soldaat en vaak weet hij Brians nogal impulsieve acties wat te temperen.

Joanna Torres

Leeftijd: 33

Nationaliteit: Canadees

Het team zou zonder Joanna niet kunnen functioneren, ook al is ze geen officieel lid van het Team Armstrong en heeft ze slechts een tijdelijke aanstelling. Ze is de inlichtingenofficier van het team en geeft aan wat de operatiedoelen zijn. Ze is er eveneens verantwoordelijk voor dat het team zoveel mogelijk informatie heeft met betrekking tot de missie. Haar vakbekwaamheid is een goed evenwicht voor haar bezorgdheid voor haar team.

Lucas Picares

Leeftijd: 41

Nationaliteit: Mexicaan

Picares staat er in de zakenwereld om bekend dat hij zorgvuldig kan plannen en geen mededogen kent of rekening houdt met anderen bij wat hij wil bereiken. Hij is dan ook zeer snel rijk geworden en heeft machtige vriendjes. En het feit dat een van die vriendjes de internationale terroriste Irena Morales is, zou wel eens kunnen betekenen dat Picares een veel groter gevaar is dan verwacht.

William Morrison

Leeftijd: 33

Nationaliteit: Amerikaan

Van zijn luitenanten is Morrison degene die Picares het meest vertrouwt. Morrison is meedogenloos en ontzettend loyaal. Het maakt voor hem geen verschil of hij voor Picares aan het werk is op diens luxe kantoor of dat hij in het veld een aanvalsteam leidt.

HET SPEL

Hoofdmenu

In het beginscherm kun je uit de volgende opties kiezen:

- **Single-player:** in het Single Player menu kun je aan een nieuw spel beginnen.
- **Multiplayer:** in het Multiplayer menu kun je aan een match meedoen of er zelf een opzetten.



- **Options:** je kunt onder andere de instellingen voor audio, video en de controller wijzigen.
 - **Profiles:** maak een profiel aan of kies een reeds bestaand profiel
 - **Extras:** bekijk de beloningen die je gekregen hebt.
- NB.: druk op de -toets om een opgeslagen spel verder te spelen.

Single player

In het Single Player submenu kun je uit de volgende opties kiezen:

- **Campaign:** campagne; ga naar het Campaign menu waar je kunt kiezen uit:
- **Story mode:** OPA – Observe (observeren), Plan (plannen) en Assault (aanvallen). Je speelt het spel volgens de verhaallijn.
- **Mission mode:** kies en laad een reeds opgeslagen missie. Alleen die missies die je in de Story spelvariant uitgespeeld hebt, zijn hier beschikbaar. De Mission mode is van invloed op je Story mode positie.
- **Terro hunt:** ga achter de terroristen aan zonder je zorgen te hoeven maken over gijzelaars en andere operatiedoelen. Naarmate je vordert in de Story mode komen hier missies beschikbaar.



Multiplayer spelvariant

In het Multiplayer submenu kun je uit de volgende opties kiezen:

- Join match:** zoek naar een multiplayer spel om aan mee te doen.
- Create match:** zet zelf een nieuw multiplayer spel op.

Informatie op het scherm

Personage icoontje: het personage icoontje vind je linksonder in het scherm. Dit icoontje geeft de houding van je personage aan: staand of hurkend. Ook kun je zien of je Brian Armstrong of Shawn Rivers bent.

Objective: operatiedoel; dit zie je als er een aantekening toegevoegd is of een operatiedoel bijgewerkt is.

Gebruikt wapen en gadget: afbeelding van het wapen dat je nu gebruikt plus hoeveel munitie je nog in het magazijn hebt. Ook je totale voorraad munitie wordt weergegeven.



Timer (niet afgebeeld): de timer bevindt zich bovenin het scherm en geeft aan hoeveel tijd je nog hebt om de missie uit te spelen.

Pauze menu

Druk tijdens het spel op de START-toets om het spel te pauzeren en naar het Pauze menu te gaan. Hier heb je de volgende opties:

Return to Game: verder spelen. Je kunt ook verder spelen door de START-toets nog een keer in te drukken.

Load Last Checkpoint: laad het laatst opgeslagen spelbestand

Restart Mission: begin het huidige level helemaal opnieuw.

Options: wijzig de instellingen voor audio en de controller.

Quit: stoppen met je spelsessie en terug naar het hoofdmenu.



Briefing (instructie) scherm

In dit scherm krijg je informatie over je huidige missie en je operatiedoelen.



Missie afgelopen: statistieken scherm

Aan het eind van elke missie krijg je een evaluatie van hoe je het er vanaf gebracht hebt.

Actie & moves

Een korte beschrijving van wat voor het Rainbow team tijdens een missie allemaal mogelijk is.

Bewegen: met de analoge joystick kun je naar voren, achteren, zijwaarts links en zijwaarts rechts lopen.

Hurken: druk op ↓ om te hurken. Als je hurkt val je minder op en je maakt minder lawaai.

Rug tegen de muur / dekking zoeken: dit is dé manier om in Rainbow Six Vegas de vijand te observeren. Om de rug tegen de muur te zetten ga je vlak voor de muur staan. Je kunt nu naar links en naar rechts. Ook kun je dekking zoeken. In dekking kun je op de vijand richten en hem beschieten terwijl je de muur of een voorwerp als bescherming gebruikt.

Rennen: duw de analoge joystick zo ver mogelijk naar voren om te rennen. Maar bedenk wel, als je rent maak je meer herrie dan als je gewoon loopt.

Wapens en gadgets

Pistolen

Pistolen worden voornamelijk gebruikt door politieagenten of militairen die een compact

verdedigingswapen nodig hebben. Pistolen zijn erg handig als je geen tijd hebt je hoofdwapen te herladen.

MK.23

Dankzij de buitengewone kracht, betrouwbaarheid en precisie van de .45 kaliber Mark ACP is dit het uitverkoren pistool bij de commando's. Door de speciaal ontworpen geluid- en mondingsvlamdempers zie je geen lichtflits bij het afvuren en wordt het geluid van het schot behoorlijk gedempt.

92FS

Wat 9mm pistolen betreft, geeft Rainbow de voorkeur aan het 92 FS pistool. Voornaamste voordeel en vergeleken met het wat grotere .45 kaliber zijn de lage terugslag en het grotere magazijn.

USP40

Het .40 kaliber USP pistool is favoriet bij iedereen die de grootte van een wapen in balans wil hebben met de vuurkracht.

Desert eagle

Het .357 kaliber Desert Eagle pistool is zo krachtig dat het op korte afstand een kogelvrij vest kan doorboren.

Machinepistolen (submachine gun)

Een machinepistool kan net als een mitrailleur volautomatisch vuren maar gebruikt de munitie van een pistool. Wat gewicht betreft zit het tussen een pistool en een mitrailleur in. Veel commando's en geheim agenten gebruiken een machinepistool als hun primaire wapen omdat het zo klein en bijzonder effectief is bij een handgemeen.

MP5

Dit machinepistool is het wapen van anti-terreur agenten over de gehele wereld. Het 9mm MP5 SMG (submachinegun) staat bekend om zijn betrouwbaarheid en precisie, zelfs op volautomatisch.

De MP5 SD

De 9mm MP5 SD SMG wordt door elke terrorist gevreesd. De geïntegreerde geluiddempers is zo goed dat het overhalen van de trekker meer herrie maakt dan het afvuren van de kogel. Rainbow gebruikt de 9mm MP5 SD bij voorkeur wanneer ze niet mogen opvallen en trefzekerheid noodzakelijk is.

UMP45

De UMP is een .45 kaliber machinepistool dat gebaseerd is op de MP5. Het grote stoppend vermogen van de kogels heeft wel een grotere terugslag en lagere vuursnelheid tot gevolg.

Aanvalsgeweren (assault rifles)

Assault Rifles vormen een aparte categorie geschut tussen het grotere en zwaardere lichte machineweer (light machine gun) en het kleinere machinepistool (submachine gun). Aanvalsgeweren zijn bij moderne legers de standaard bewapening en kunnen bijna altijd en overal gebruikt worden.

G36C

De 5.56mm G36C is een ultramodern wapen. Door de compacte vormgeving is het zeer goed op de korte afstand te gebruiken terwijl de 5.56mm kogel een kogelvrij vest kan doorboren.

AK-47

De precisie van dit geweer na het eerste schot is op zijn minst dubieus te noemen vanwege de grote spreiding. Het eerste schot echter is redelijk nauwkeurig. Dit is het beste geweer voor de middellange afstand.

L85A1

De 5.56 mm L85A1 is het standaard wapen voor de infanterie van het Britse leger. Het is een zogenaamd bullpup wapen, wat betekent dat het magazijn en het afschietmechaniek achter de trekker geplaatst zijn. Hierdoor is de lengte van de loop relatief klein in vergelijking met de totale lengte van het wapen. Daardoor weegt het minder en is het beter handelbaar bij gevechten op de korte afstand.

FAMAS

Het Franse FAMAS (Fusil d'Assaut de la Manufacture d'Armes de St-Etienne) bullpup geweer gebruikt de standaard 5.56mm NATO kogel. Het is met een vuursnelheid van 950 kogels per minuut het snelste aanvalsgeweer dat Rainbow heeft.

Shotguns (jachtgeweer)

De shotgun schiet met hagel, wat dan ook de reden is dat het ontzettend geliefd is voor gebruik op de korte afstand en als verdedigingswapen. Het bereik is niet echt groot (30 meter), maar het schot heeft een hoge spreiding waardoor altijd meerdere kogels het doel raken. Politieagenten gebruiken het graag vanwege het geringe penetratievermogen en hoog stoppend vermogen.

M3

Deze shotgun wordt door elk anti-terreur team ter wereld gebruikt. Rainbow gebruikt de 12g (gauge = kaliber) M3 vanwege de sublieme terugslag karakteristieken en extreem hoge betrouwbaarheid.

Spas-12

De 12g SPAS-12 is een dubbelschots shotgun met een capaciteit van 8 kogels. Het is het ideale wapen om een ruimte snel leeg te vegen.

SNIPER RIFLES (sluipschuttersgeweer)

Sniper Rifles zijn speciaal ontworpen om met één enkel schot een doelwit op zeer lange afstand met hoge trefzekerheid te raken.

PSG-1

Men zegt dat de PSG-1 het meest trefzekere half-automatische sluipschuttersgeweer is dat standaard leverbaar is. De PSG-1 is het favoriete wapen van menig politiekorps, heeft een 6x zoom telescoopvizier en gebruikt NATO 7.62 kogels.

AW Covert

De AW Covert is een sluipschuttersgeweer met een geluiddemper dat 7.62x51mm sub-sonische kogels afschiet. Dit type kogel is minder krachtig dan de standaard 7.62x51 kogel. Maar het feit dat geweer stil in het gebruik is, weegt meer dan voldoende op tegen de lagere effectiviteit.

Springstoffen

M112 Demolition Charge: de M112 springstof kun je ergens op plakken en wordt op afstand ontstoken.

Breaching Charge: met deze springstof blaas je deuren op. Plak de springstof in het midden van een deur en druk de pal van de ontstekers in.

Granaten

Flashbang: flitsgranaten zijn een afleidingsmanoeuvre waarmee je iedereen in de buurt verblindt en in verwarring brengt, maar niemand verwondt. Gebruik deze als je een ruimte met gijzelaars moet ontruimen. Je hebt dan in ieder geval het voordeel aan je kant!

Frag: een scherfgranaat is een dodelijke granaat, die na enige seconden vertraging ontploft en iedereen en alles in de buurt vernietigt.

Tear gas: traangas granaten ontploffen na een vertraging van enige seconden. Iedereen binnen bereik van de giftige gaswolk die vrij komt, barst in gehoest uit en verliest grotendeels het gezichtsvermogen. Een traangas granaat is een handig hulpmiddel als je een ruimte met terroristen en gijzelaars moet ontruimen.

Snake Camera:

- Met de Snake camera kun je onder een deur door kijken en belangrijke informatie voor het plannen van een aanval verzamelen.
- De Snake camera behoort tot de basisuitrusting van het Rainbow team.
- Om de Snake camera aan te zetten ga je bij een deur staan en druk je op de interactie toets.
- De Snake camera kan in- en uitzoomen en heeft ook de andere beschikbare zichtmogelijkheden.
- Als je de Snake camera gebruikt, kun je met de **[L]**-toets een vijand vastleggen. Dit betekent dat de vijand elektronisch gevolgd wordt, zodat je altijd weet waar hij is. Het Rainbow team is erg blij met deze nieuwe high-tech toevoeging aan hun arsenaal.



MULTIPLAYER MODE

Speel in de multiplayer spelvariant met talloze andere Rainbow agenten in een intense online ervaring. De multiplayer spelvarianten kunnen zowel via de Ad Hoc-modus (draadloze LAN) als via infrastructuurmodus (online) gespeeld worden.

Maximaal vier spelers kunnen tegelijkertijd spelen.

Nadat je de multiplayer spelvariant gekozen hebt, moet je beslissen of je meedoet aan de match van iemand anders of dat je zelf een match opzet.

AD HOC-modus

De Ad Hoc-modus is een draadloze (WLAN-) functie waarmee twee of meer individuele PSP®-systemen rechtstreeks met elkaar kunnen communiceren.



Infrastructuurmodus

Om online te kunnen spelen moet je via de draadloze (WLAN-) functie van je PSP®-systeem verbinding zoeken met het Internet. Je moet een unieke gebruikersnaam en wachtwoord aanmaken om de beschikbare online spellen te kunnen bekijken.

Match opzetten

In het Create Match menu kun je de verschillende opties voor je spel instellen.

Spelvariant (Survival / Team Survival)

Kies een van deze twee varianten. In Survival neem je het in je eentje tegen alle andere spelers op. In Team Survival speel je met jouw team tegen de andere teams.

Number of Kills (aantal gedode tegenstanders)

Bepaal bij hoeveel gedode tegenstanders het spel tot een eind komt.

Time per Round (rondetijd)

Bepaal de tijdsduur voor een match.

Map name (naam kaart)

Kies in welke kaart je wilt spelen. Beide varianten kunnen in de klassieke kaarten gespeeld worden:

Streets (straten)

Siberian Base (Siberische basis)

Import/Export

Casino

Prison (gevangenis)

Presidio (vesting)

Friendly Fire (bevriend vuur)

Als je deze optie aan zet, kun je op zoek gaan naar je vrienden. Je kunt ze verwonden en doodschieten. Omgekeerd geldt hetzelfde overigens.

Join a match (meedoen aan match)

In dit menu vind je de spellen die binnen het draadloze bereik PSP®-systeem beschikbaar zijn. Loop met de analoge joystick door de spellen en kies het spel waar je aan mee wilt doen.

Technische ondersteuning

Lees altijd goed de handleiding van je game. In deze handleiding staat belangrijke informatie over het product, hoe je het product opstart en de bediening ervan.

Het kan voorkomen dat je problemen hebt met de game. Dit betekent niet direct dat de game defect is.

1. Let op:

- Ga zorgvuldig om met de disc, deze beschadigt snel (zoals krassen en vlekken). Schade veroorzaakt door de gebruiker na aankoop van de game is voor je eigen risico.
- Beweeg de spelcomputer nooit als deze aan staat. Dit kan permanente schade opleveren aan de disc.
- 2. Hieronder vind je een kort overzicht van de meest voorkomende vragen en de mogelijke oplossingen voor spelcomputers die gebruik maken van een CD of DVD disc.

De disc wordt niet herkend door de CD/DVD speler

- Controleer of er geen krassen of vlekken op de disc aanwezig zijn.
- Lig de disc in de CD/DVD speler met de bedrukking naar boven?

De disc is beschadigd tijdens het afspelen

- Verplaats of beweeg nooit de spelcomputer terwijl deze aanstaat, hierdoor kan de disc permanent beschadigd worden. Deze schade valt niet onder de garantie van Ubisoft.

Het spel slaat de voortgang niet op

- Heb je een memory card of voldoende opslagcapaciteit beschikbaar op de spelcomputer? Zonder deze kan je voortgang niet opgeslagen worden.
- Controleer of de memory card of het interne geheugen van de spelcomputer niet vol is.

Wanneer is een game defect?

- Softwarematige fouten: dit is bekend bij de winkel waar je de game gekocht hebt of bij onze technische ondersteuning (zie verder bij punt 3).
- Productiefouten: de disc is bijvoorbeeld op verschillende spelcomputers niet leesbaar maar heeft geen zichtbare beschadigingen.
- Manco: ontbrekende inhoud van het product (bijv. handleiding en eventuele andere fysieke toevoegingen bij de game).

Indien je van mening bent dat de game defect is, neem dan altijd eerst contact op met de winkel waar je de game gekocht hebt. Het verkooppunt is verplicht je aankoop om te ruilen voor een nieuwe game binnen de door de winkel gestelde garantietermijn. Daarna kun je contact opnemen met de technische ondersteuning van Ubisoft.

3. Contact

Ubisoft heeft een aantal manieren om je te voorzien van informatie over hulp en technische ondersteuning. Eén van deze manieren is via onze Engelstalige website: support.ubi.com.

Op deze website is een grote database beschikbaar van vragen en antwoorden.

Je kunt ook telefonisch contact opnemen met de Nederlandse of Belgische technische ondersteuning.

Als je contact met ons opneemt, wees dan zo specifiek mogelijk over het probleem.

Telefoonnummer Nederland: 0909-ubisoft (0909-8247638) (80 ecpm.)

Telefoonnummer België: 0900-35 900 (50 ecpm.)

Openingstijden: maandag tot en met vrijdag van 12:00 tot 20:00 uur.